

Implémentations d'Algorithmes de Cryptographie Post-Quantique Sécurisées contre les Attaques Physiques

CALLE VIERA Andersson

Implémentations d'Algorithmes de **Cryptographie Post-Quantique** Sécurisées contre les Attaques Physiques

Signatures numériques

- **Reproduire les caractéristiques d'une signature manuscrite :**

- Lier un document à son auteur
- Garantir l'intégrité du document
- Rendre la signature infalsifiable

Signataire



Vérifieur



Signatures numériques

- Reproduire les caractéristiques d'une signature manuscrite :

- Lier un document à son auteur
- Garantir l'intégrité du document
- Rendre la signature infalsifiable

Signataire



$\uparrow$
msg

Vérifieur



- Objectifs :

- Seulement le signataire avec sa **clé secrète** sk peut générer une signature d'un *msg*
- Quiconque avec la **clé publique** pk peut vérifier l'authenticité de la signature d'un *msg*

Signatures numériques

- Reproduire les caractéristiques d'une signature manuscrite :

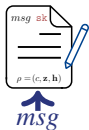
- Lier un document à son auteur
- Garantir l'intégrité du document
- Rendre la signature infalsifiable

Signataire



pk

sk



Vérifieur



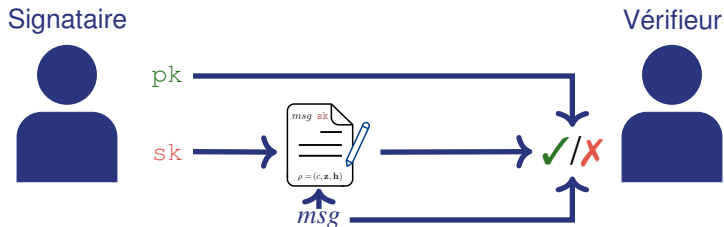
- Objectifs :

- Seulement le signataire avec sa **clé secrète** *sk* peut générer une signature d'un *msg*
- Quiconque avec la **clé publique** *pk* peut vérifier l'authenticité de la signature d'un *msg*

Signatures numériques

- Reproduire les caractéristiques d'une signature manuscrite :

- Lier un document à son auteur
- Garantir l'intégrité du document
- Rendre la signature infalsifiable



- Objectifs :

- Seulement le signataire avec sa **clé secrète** sk peut générer une signature d'un msg
- Quiconque avec la **clé publique** pk peut vérifier l'authenticité de la signature d'un msg

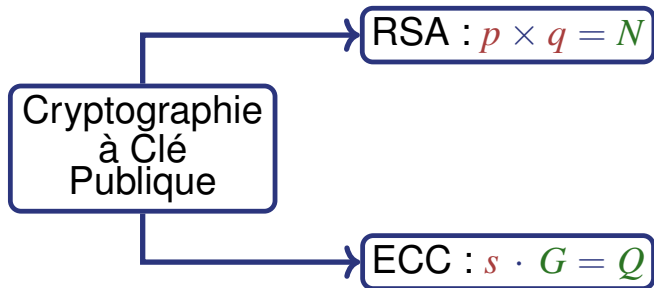
Cryptographie post-quantique

- Ordinateurs quantique (assez puissant) pourraient arriver d'ici 10 à 30 ans, ou jamais ...

Cryptographie
à Clé
Publique

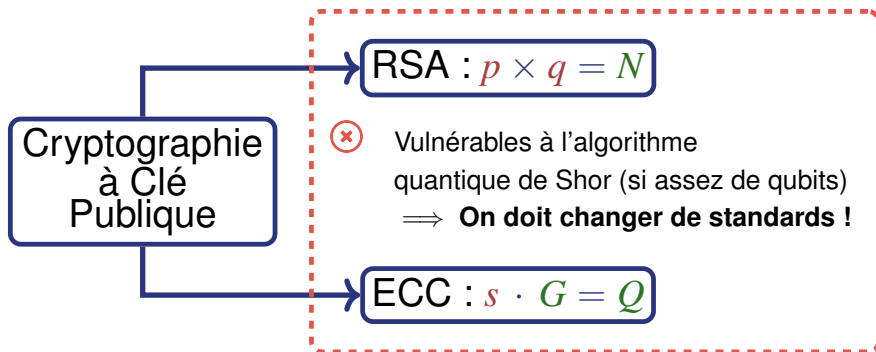
Cryptographie post-quantique

- Ordinateurs quantique (assez puissant) pourraient arriver d'ici 10 à 30 ans, ou jamais ...



Cryptographie post-quantique

- Ordinateurs quantique (assez puissant) pourraient arriver d'ici 10 à 30 ans, ou jamais ...



Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

1997 : Compétition qui a standardisé l'**A**dvanced **E**ncryption **S**tandard

Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

1997 : Compétition qui a standardisé l'**A**dvanced **E**ncryption **S**tandard

2007 : Compétition qui a standardisé **S**ecure **H**ash **A**lgorithm

Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

1997 : Compétition qui a standardisé l'**A**dvanced **E**ncryption **S**tandard

2007 : Compétition qui a standardisé **S**ecure **H**ash **A**lgorithm

2016 : Compétition pour standardiser des algorithmes Post-Quantiques

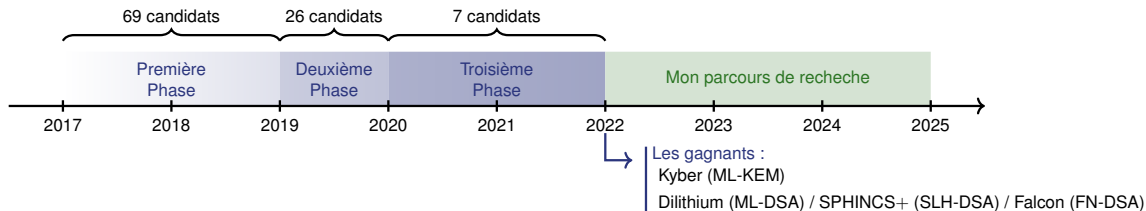
Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

1997 : Compétition qui a standardisé l'**A**dvanced **E**ncryption **S**tandard

2007 : Compétition qui a standardisé **S**ecure **H**ash **A**lgorithm

2016 : Compétition pour standardiser des algorithmes Post-Quantiques



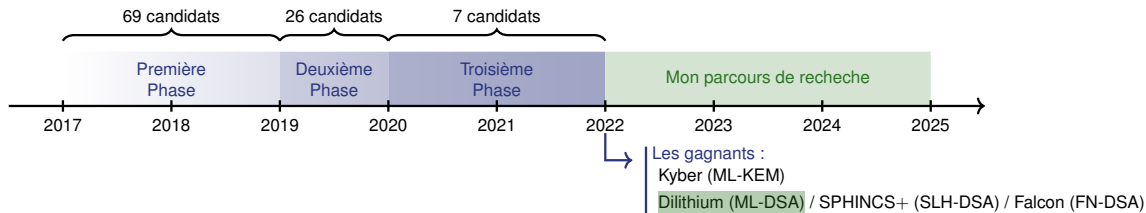
Quelles alternatives ?

NIST : National Institute of Standards and Technology

1997 : Compétition qui a standardisé l'**A**dvanced **E**ncryption **S**tandard

2007 : Compétition qui a standardisé **S**ecure **H**ash **A**lgorithm

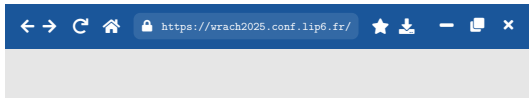
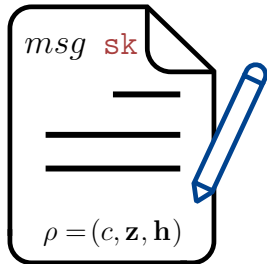
2016 : Compétition pour standardiser des algorithmes Post-Quantiques



Implémentations d'Algorithmes de Cryptographie Post-Quantique Sécurisées contre les Attaques Physiques

Implémentations

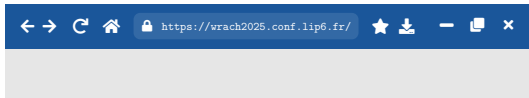
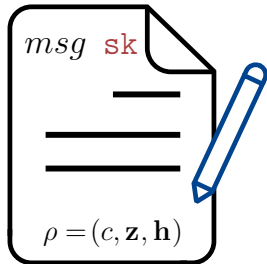
- Communications



ALMASTY VPN®

Implémentations

- Communications

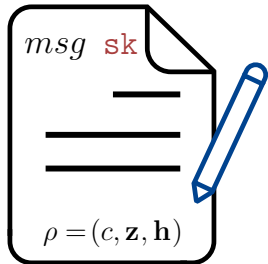


ALMASTY VPN®

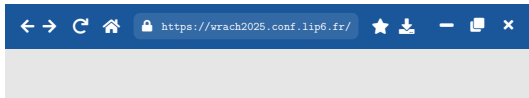
- Vérification de logiciels



Implémentations



- Communications



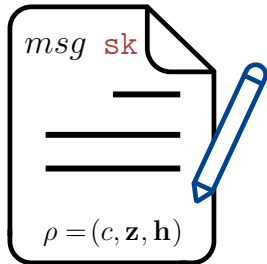
- Vérification de logiciels



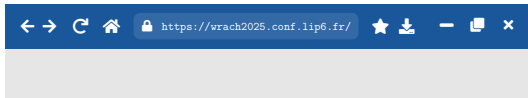
- Systèmes embarqués



Implémentations



- Communications



- Vérification de logiciels



- Systèmes embarqués



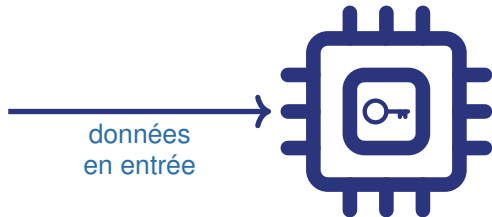
- Contraintes :

- Ressources limitées :
mémoire, puissance, ...

- Sécurité :
l'utilisateur peut être malveillant

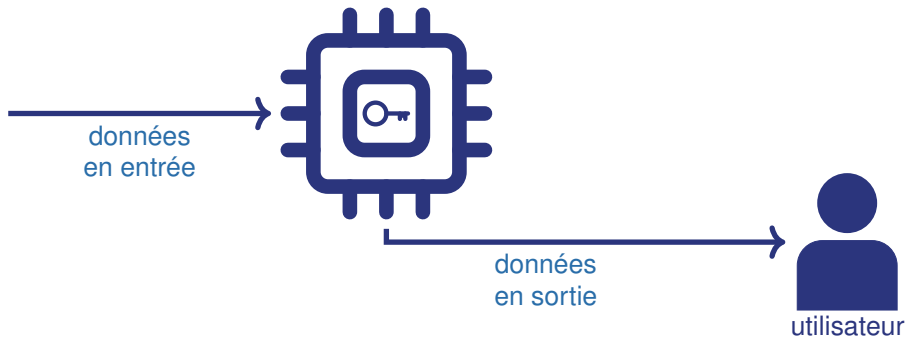
Implémentations d'Algorithmes de Cryptographie Post-Quantique Sécurisées contre les **Attaques Physiques**

Attaques par canaux auxiliaires (SCA)



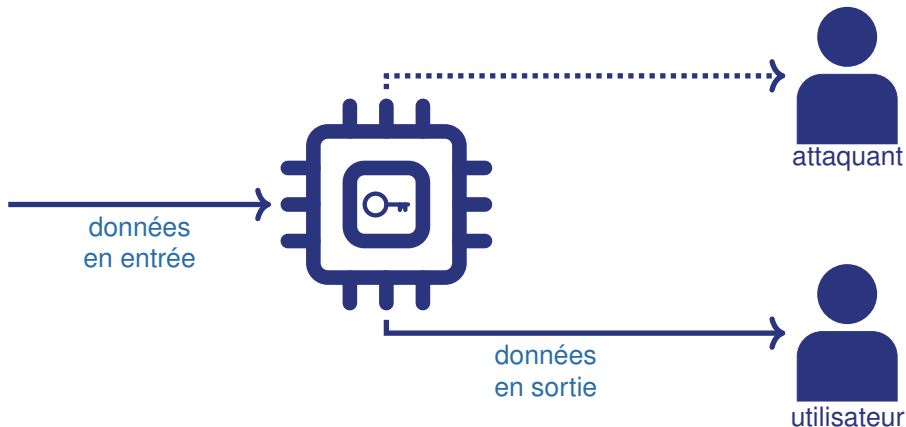
Attaques par canaux auxiliaires (SCA)

- Au lieu d'attaquer une information sensible ...



Attaques par canaux auxiliaires (SCA)

- Au lieu d'attaquer une information sensible ...
... on peut inférer dessus
grâce à son implémentation



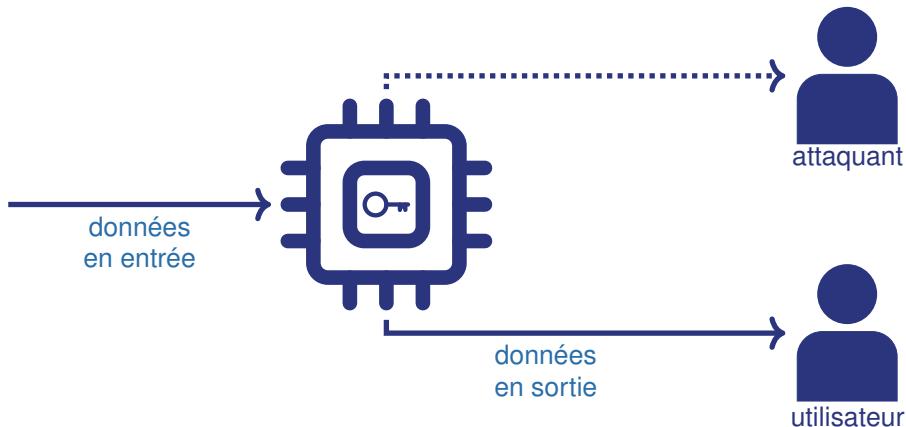
Attaques par canaux auxiliaires (SCA)

- Au lieu d'attaquer une information sensible ...

... on peut inférer dessus
grâce à son implémentation



: temps d'exécution



Attaques par canaux auxiliaires (SCA)

- Au lieu d'attaquer une information sensible ...

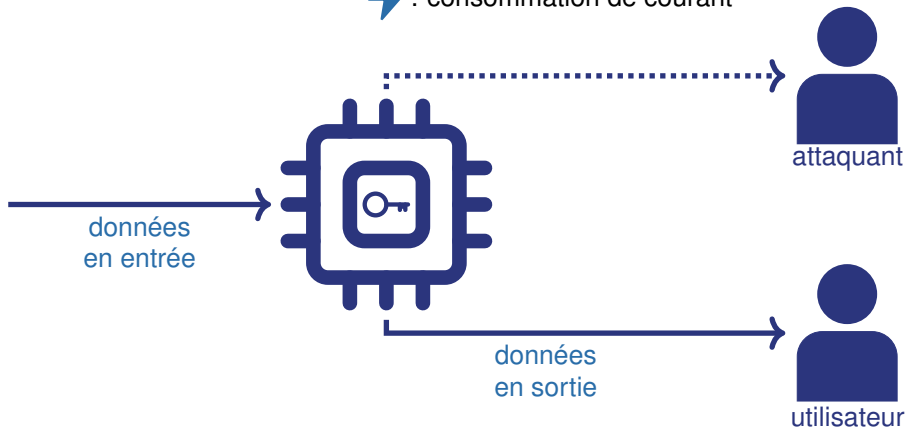
... on peut inférer dessus
grâce à son implémentation



: temps d'exécution

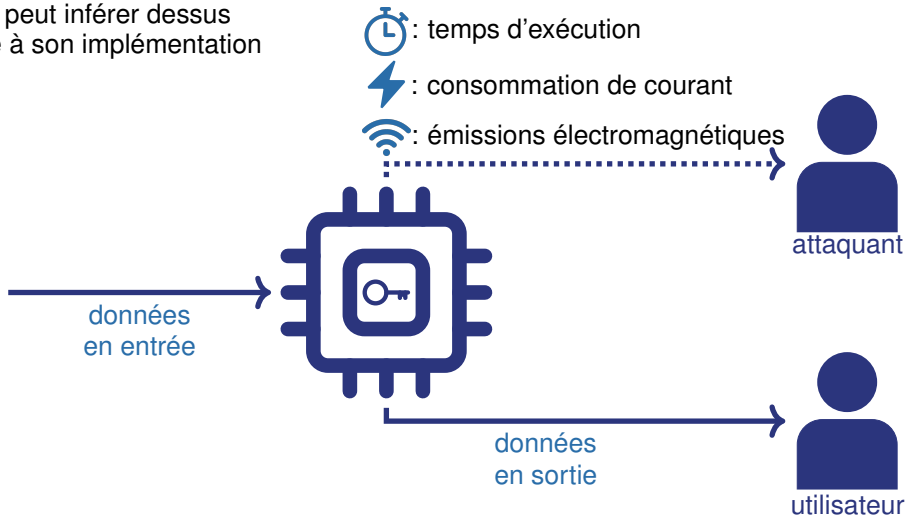


: consommation de courant



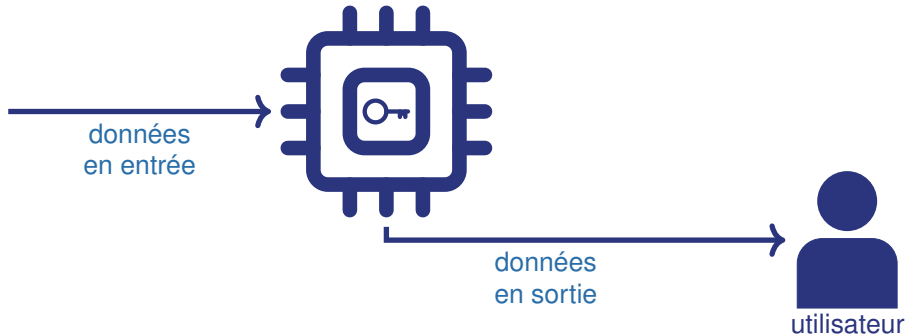
Attaques par canaux auxiliaires (SCA)

- Au lieu d'attaquer une information sensible ...
... on peut inférer dessus
grâce à son implémentation



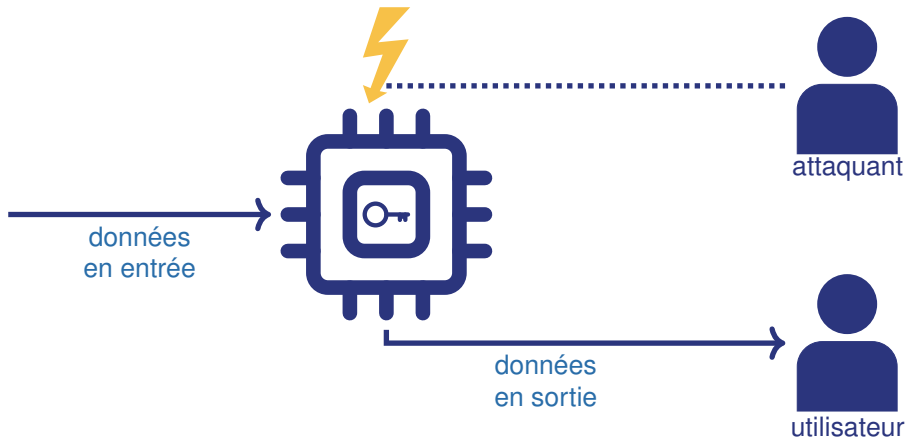
Attaques par fautes (FA)

- Au lieu d'observer une information ...



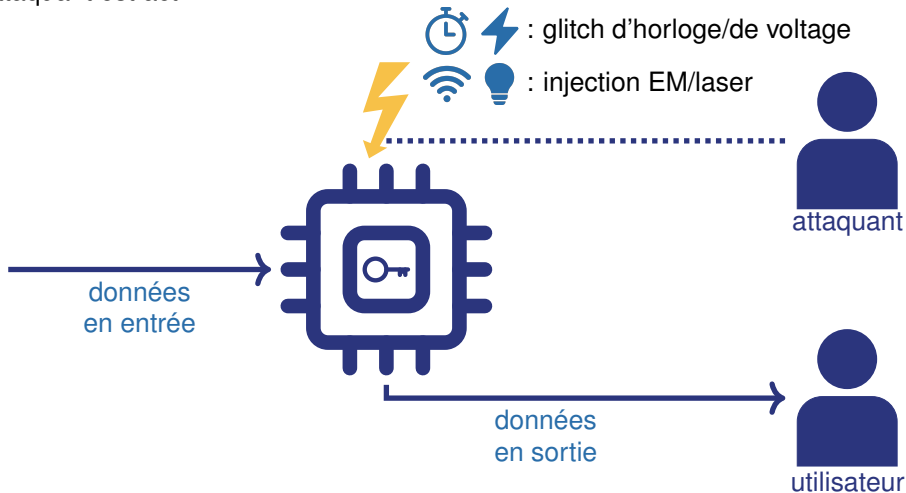
Attaques par fautes (FA)

- Au lieu d'observer une information ...
... l'attaquant est actif



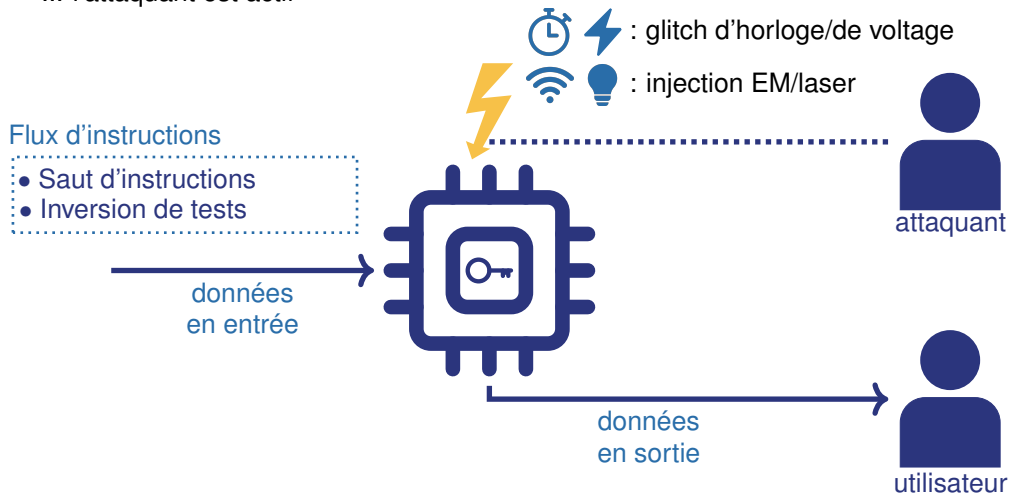
Attaques par fautes (FA)

- Au lieu d'observer une information ...
... l'attaquant est actif



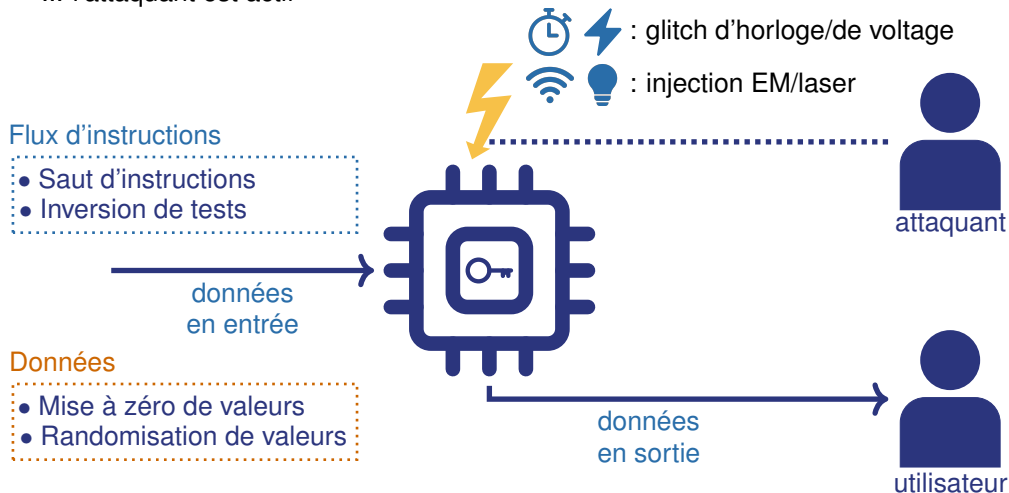
Attaques par fautes (FA)

- Au lieu d'observer une information ...
... l'attaquant est actif



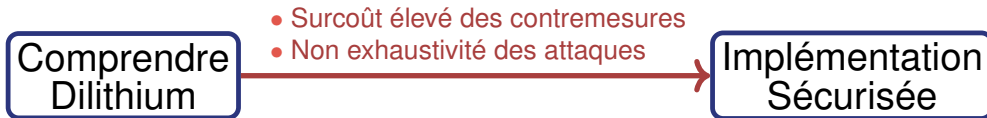
Attaques par fautes (FA)

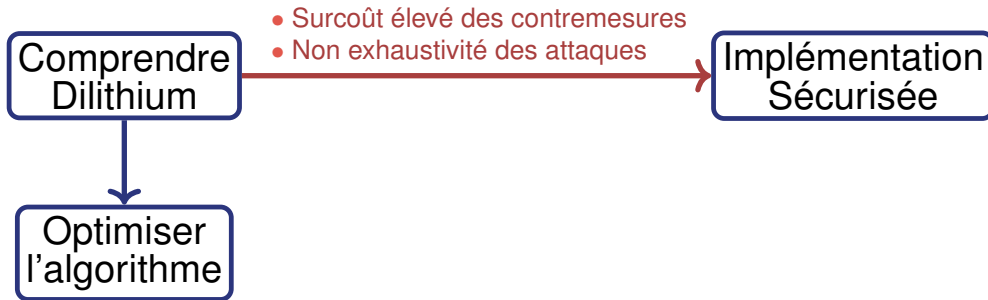
- Au lieu d'observer une information ...
... l'attaquant est actif

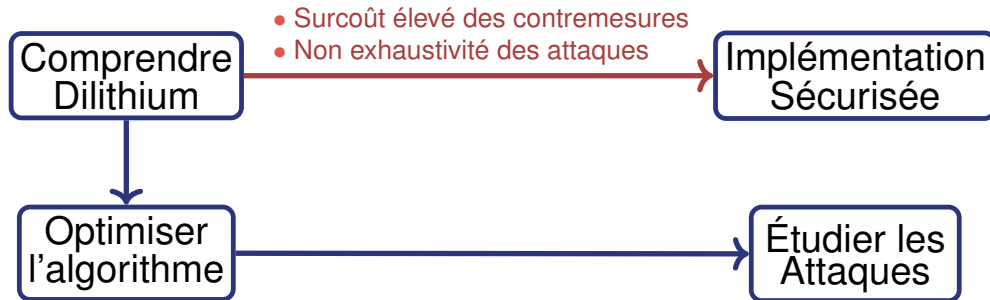


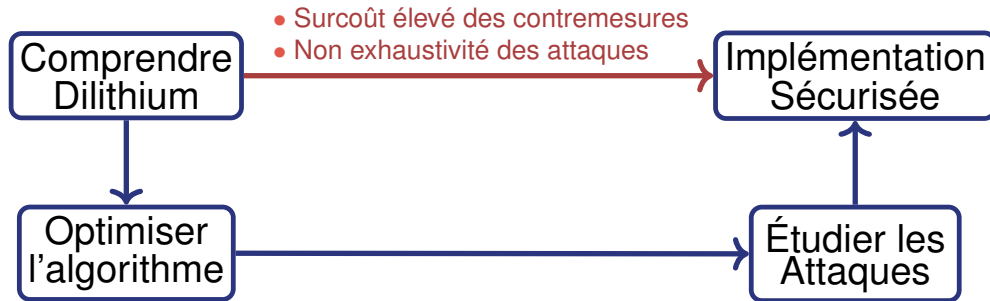
Comprendre Dilithium

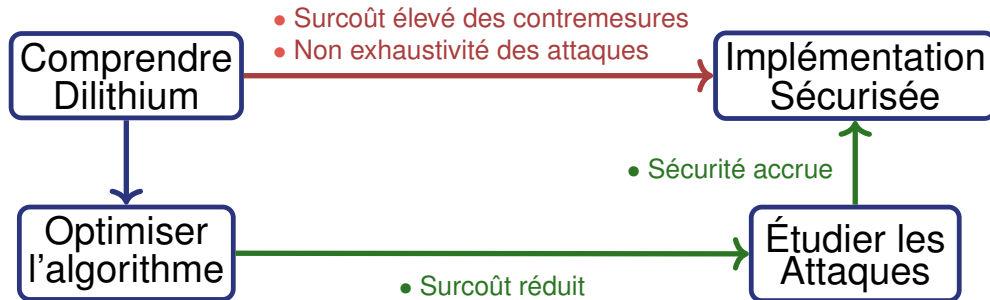














Dilithium

- Algorithme de signature numérique, sécurité basée sur les problèmes M-LWE et M-SIS (pas d'algorithme, classique ou quantique connu pour résoudre ces problèmes efficacement)

Dilithium

- Algorithme de signature numérique, sécurité basée sur les problèmes **M-LWE** et **M-SIS** (pas d'algorithme, classique ou quantique connu pour résoudre ces problèmes efficacement)
- Anneau $\mathcal{R}_q = \mathbb{Z}_q[X]/(X^n + 1)$ avec $n = 256 = 2^8$ et $q = 8\,380\,417 = 2^{23} - 2^{13} + 1$

Version	Dilithium-2 (SHA-256 🏆)	Dilithium-3 (AES-192 🏆)	Dilithium-5 (AES-256 🏆)
η	2	4	2
(k, ℓ)	(4, 4)	(6, 5)	(8, 7)
γ_1	2^{17}	2^{19}	2^{19}
γ_2	$\frac{q-1}{88}$	$\frac{q-1}{32}$	$\frac{q-1}{32}$
$\beta = \eta \times \tau$	$2 \times 39 = 78$	$4 \times 49 = 196$	$2 \times 60 = 120$

Dilithium

- Algorithme de signature numérique, sécurité basée sur les problèmes **M-LWE** et **M-SIS** (pas d'algorithme, classique ou quantique connu pour résoudre ces problèmes efficacement)
- Anneau $\mathcal{R}_q = \mathbb{Z}_q[X]/(X^n + 1)$ avec $n = 256 = 2^8$ et $q = 8\,380\,417 = 2^{23} - 2^{13} + 1$

Version	Dilithium-2 (SHA-256 🏆)	Dilithium-3 (AES-192 🏆)	Dilithium-5 (AES-256 🏆)
η	2	4	2
(k, ℓ)	(4, 4)	(6, 5)	(8, 7)
γ_1	2^{17}	2^{19}	2^{19}
γ_2	$\frac{q-1}{88}$	$\frac{q-1}{32}$	$\frac{q-1}{32}$
$\beta = \eta \times \tau$	$2 \times 39 = 78$	$4 \times 49 = 196$	$2 \times 60 = 120$

- Schéma de signature recommandé :
 - Modularité des niveaux de sécurité : modifier k et ℓ
 - Taille de pk + taille de sign réduite : stockage et partage allégés
 - Temps constant d'exécution, version "hedged" : sécurité contre les SCA et FA

KeyGen:

1 $\mathbf{A} \xleftarrow{\text{die icon}} \mathcal{R}_q^{k \times \ell}$

2 $(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) \xleftarrow{\text{die icon}} S_\eta^\ell \times S_\eta^k$

3 $\mathbf{t} = A\mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 \in \mathcal{R}_q^k$

4 $(\mathbf{t}_1, \mathbf{t}_0) = \text{Power2Round}(\mathbf{t}, 13)$

5 return $\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{sk} = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, \text{pk})$

KeyGen:

1 $\mathbf{A} \xleftarrow{\text{dices}} \boxed{\mathcal{R}_q^{k \times \ell}} \rightarrow \begin{pmatrix} (\mathbf{A})_{0,0} & \cdots & (\mathbf{A})_{0,\ell-1} \\ (\mathbf{A})_{1,0} & \cdots & (\mathbf{A})_{1,\ell-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (\mathbf{A})_{k-1,0} & \cdots & (\mathbf{A})_{k-1,\ell-1} \end{pmatrix}$

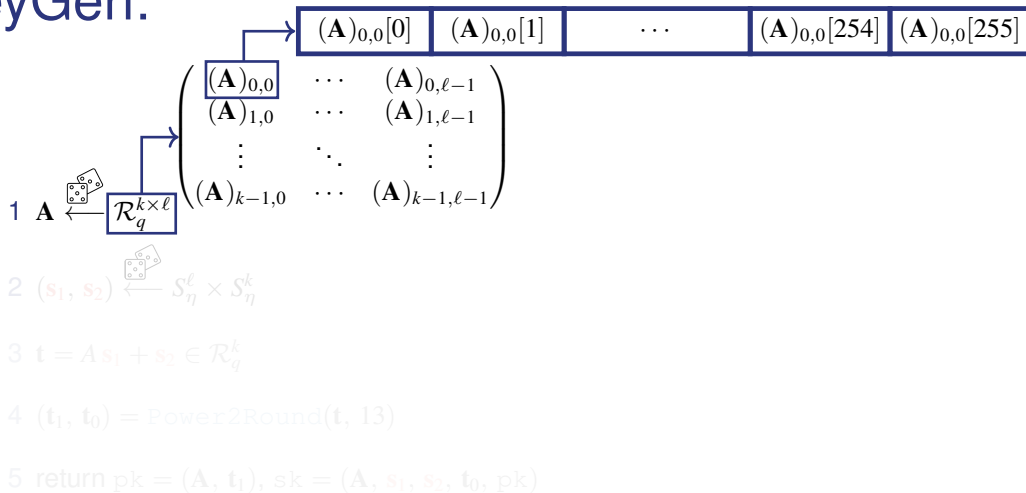
2 $(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) \xleftarrow{\text{dices}} S_\eta^\ell \times S_\eta^k$

3 $\mathbf{t} = A \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 \in \mathcal{R}_q^k$

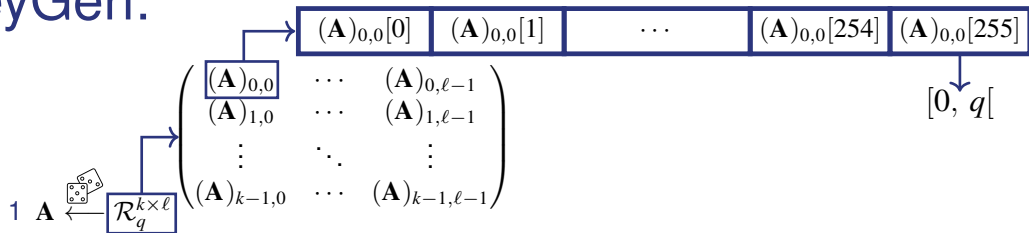
4 $(\mathbf{t}_1, \mathbf{t}_0) = \text{Power2Round}(\mathbf{t}, 13)$

5 return $\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{sk} = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, \text{pk})$

KeyGen:



KeyGen:



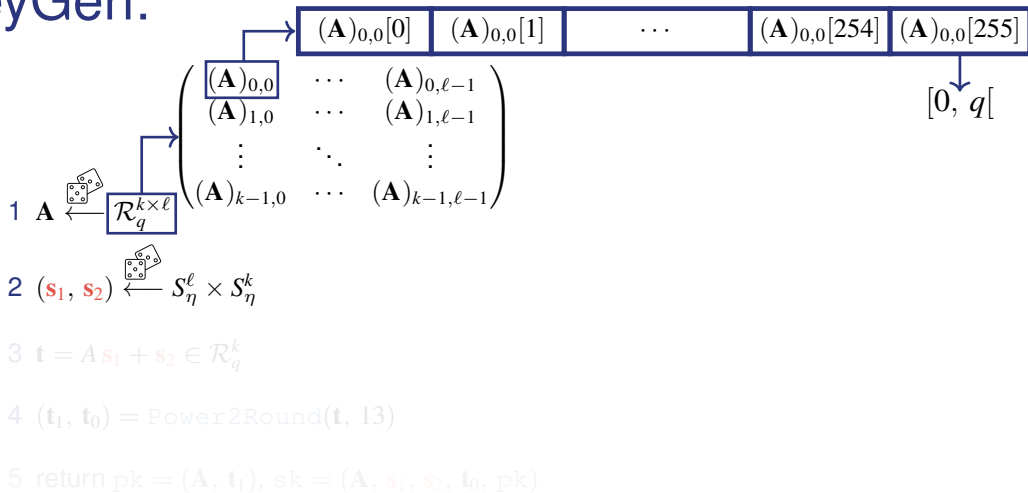
2 $(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) \leftarrow S_\eta^\ell \times S_\eta^k$

3 $\mathbf{t} = \mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 \in \mathcal{R}_q^k$

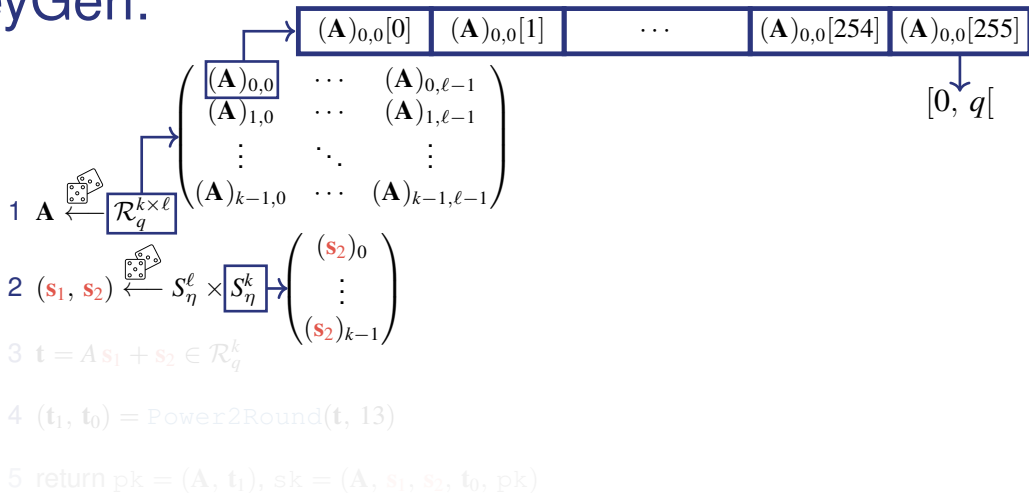
4 $(\mathbf{t}_1, \mathbf{t}_0) = \text{Power2Round}(\mathbf{t}, 13)$

5 return $\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1)$, $\text{sk} = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, \text{pk})$

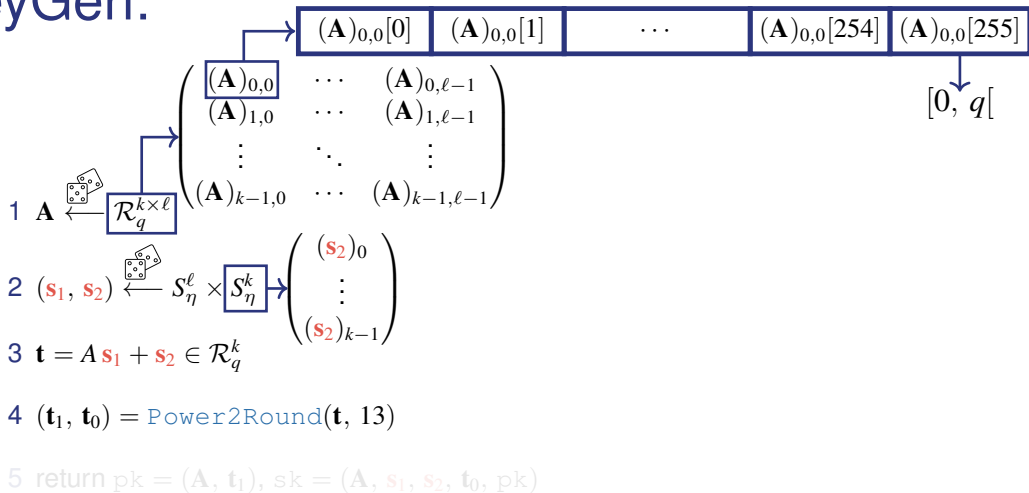
KeyGen:



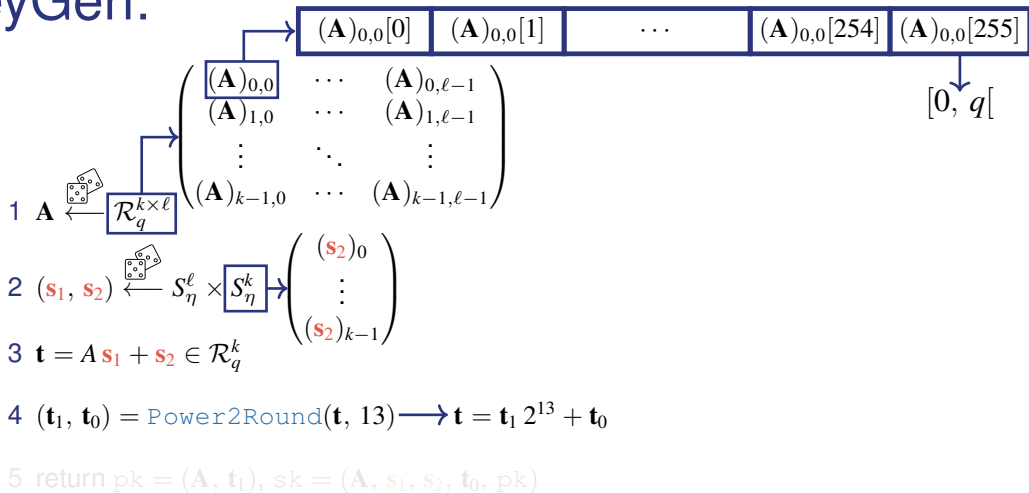
KeyGen:



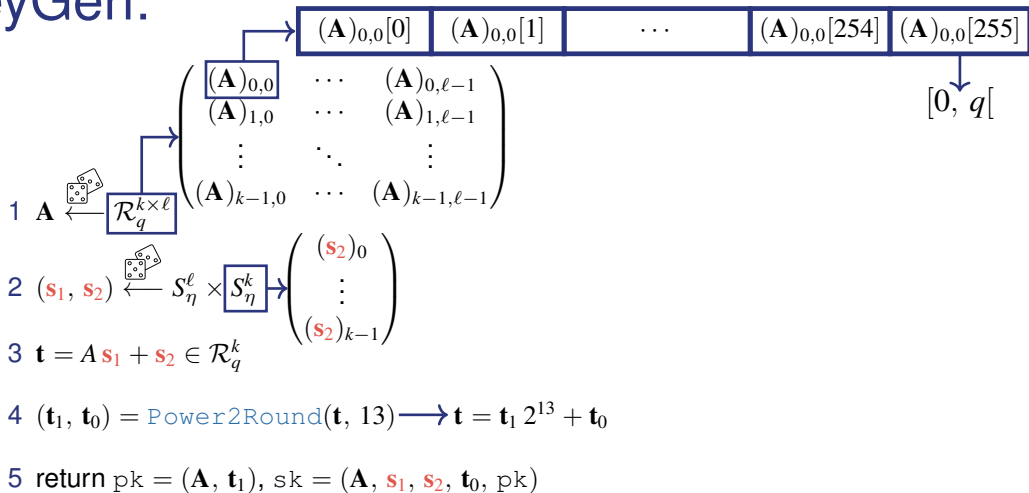
KeyGen:



KeyGen:



KeyGen:



Dilithium Sign

Signataire



Vérifieur



Offrir un cadeau en respectant certaines conditions :

- de validité
 - Aime les vélos
 - Aime le rouge
- de sécurité
 - Garder secrète la surprise

Dilithium Sign



Offrir un cadeau en respectant certaines conditions :

- de validité
 - Aime les vélos ✓
 - Aime le rouge ✗
- de sécurité
 - Garder secrète la surprise ✓

Dilithium Sign



Offrir un cadeau en respectant certaines conditions :

- de validité
 - Aime les vélos ✓
 - Aime le rouge ✓
- de sécurité
 - Garder secrète la surprise ✗

source : <https://blog.halfords.com/how-to-wrap-a-kids-bike-for-christmas/>

Dilithium Sign



Offrir un cadeau en respectant certaines conditions :

- de validité
 - Aime les vélos ✓
 - Aime le rouge ✓
- de sécurité
 - Garder secrète la surprise ✓

Sign(msg , $sk = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, pk)$):

```
1  ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$  do
3       $\mathbf{y} \xleftarrow{\text{die}} \tilde{S}_{\gamma_1}^\ell$ 
4       $\mathbf{w} = \mathbf{A} \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w})$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```

Sign($msg, sk = (A, s_1, s_2, t_0, pk)$):

```
1  ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $z, h$ ) =  $\perp$  do
3       $y \xleftarrow{\text{die}} \tilde{S}_{\gamma_1}^\ell$ 
4       $w = A y$ 
5       $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w) \longrightarrow w = w_1 2\gamma_2 + w_0$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel w_1)$ 
7       $z = y + c s_1$ 
8       $r_0 = w_0 - c s_2$ 
9      if  $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + c t_0)$ 
12         if  $\|c t_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|h\|_1 > \omega$ , then ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, z, h)$ 
```

Sign($msg, sk = (A, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, pk)$):

```
1  ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$  do
3       $\mathbf{y} \xleftarrow{\text{die}} \tilde{S}_{\gamma_1}^\ell$ 
4       $\mathbf{w} = A \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w}) \longrightarrow \mathbf{w} = \mathbf{w}_1 2\gamma_2 + \mathbf{w}_0$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```

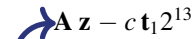
Sign(msg , $sk = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, pk)$):

```
1   $(\mathbf{z}, \mathbf{h}) = \perp$ 
2  while  $(\mathbf{z}, \mathbf{h}) = \perp$  do
3       $\mathbf{y} \xleftarrow{\text{die}} \tilde{S}_{\gamma_1}^\ell$ 
4       $\mathbf{w} = \mathbf{A} \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w}) \longrightarrow \mathbf{w} = \mathbf{w}_1 2\gamma_2 + \mathbf{w}_0$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then  $(\mathbf{z}, \mathbf{h}) = \perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then  $(\mathbf{z}, \mathbf{h}) = \perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```

Verify($\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1)$, msg , $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$):

$$1 \text{ } \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13})$$

Verify($\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1)$, msg , $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$):


$$\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}$$

$$1 \text{ } \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

$\text{Verify}(\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{msg}, \sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})):$

$$\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} = \mathbf{A} \overbrace{(\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1)}^{\mathbf{z}} - c \overbrace{(\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0)}^{\mathbf{t}_1 2^{13}}$$

$$1 \text{ } \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

$\text{Verify}(\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{msg}, \sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})):$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} \overbrace{(\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1)}^{\mathbf{z}} - c \overbrace{(\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0)}^{\mathbf{t}_1 2^{13}} \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \end{aligned}$$

$$1 \text{ w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

$\text{Verify}(\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{msg}, \sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})):$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} \overbrace{(\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1)}^{\mathbf{z}} - c \overbrace{(\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0)}^{\mathbf{t}_1 2^{13}} \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \end{aligned}$$

$$\text{Lemme 1.1 [1]} \implies \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0) = \text{HighBits}(\mathbf{w} - \overbrace{c \mathbf{s}_2}^{\leq \beta})$$

$$1 \text{ } \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

$\text{Verify}(\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{msg}, \sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})):$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} \overbrace{(\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1)}^{\mathbf{z}} - c \overbrace{(\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0)}^{\mathbf{t}_1 2^{13}} \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \end{aligned}$$

$$\text{Lemme 1.1 [1]} \implies \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0) = \text{HighBits}(\mathbf{w} - \overbrace{c \mathbf{s}_2}^{\leq \beta})$$

$$\begin{aligned} \text{Lemme 2 [1]} \implies \text{HighBits}(\mathbf{w} - c \mathbf{s}_2) &= \text{HighBits}(\mathbf{w}) \\ &= \underbrace{\hspace{10em}}_{\mathbf{w}_1} \end{aligned}$$

$$1 \text{ } \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

$\text{Verify}(\text{pk} = (\mathbf{A}, \mathbf{t}_1), \text{msg}, \sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})):$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} \overbrace{(\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1)}^{\mathbf{z}} - c \overbrace{(\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0)}^{\mathbf{t}_1 2^{13}} \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \end{aligned}$$

$$\text{Lemme 1.1 [1]} \implies \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{w} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0) = \text{HighBits}(\mathbf{w} - \overbrace{c \mathbf{s}_2}^{\leq \beta})$$

$$\begin{aligned} \text{Lemme 2 [1]} \implies \text{HighBits}(\mathbf{w} - c \mathbf{s}_2) &= \text{HighBits}(\mathbf{w}) \\ &= \underbrace{\hspace{10em}}_{\mathbf{w}_1} \end{aligned}$$

$$1 \ \mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \boxed{\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13}})$$

$$2 \text{ if } \|\mathbf{z}\|_\infty < \gamma_1 - \beta \text{ and } c = \text{H}(\text{pk} \parallel \text{msg} \parallel \mathbf{w}'_1) \text{ and } \|\mathbf{h}\|_1 \leq \omega$$

$$3 \quad \text{return } \textit{True}$$

$$4 \text{ else}$$

$$5 \quad \text{return } \textit{False}$$

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices





- Dilithium Sign : Attaque par fautes sur la vérification de $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$
- Dilithium Sign : Attaque par canaux auxiliaires sur $\mathbf{w}_0$



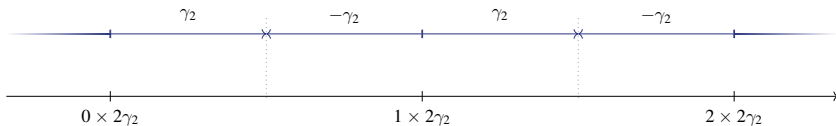
- Dilithium Sign : Attaque par fautes sur la vérification de $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$
- Dilithium Sign : Attaque par canaux auxiliaires sur $\mathbf{w}_0$

Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

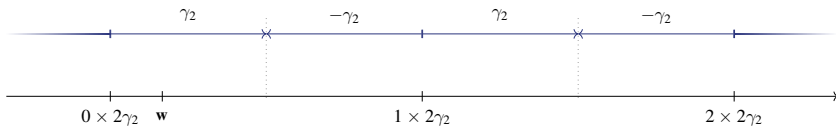


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

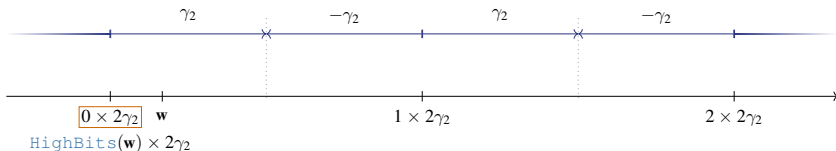


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

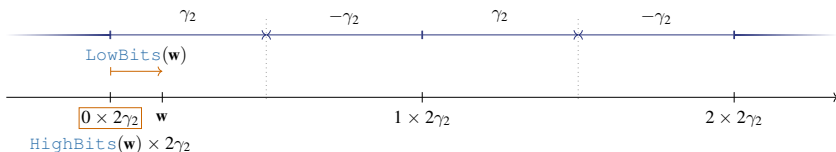


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

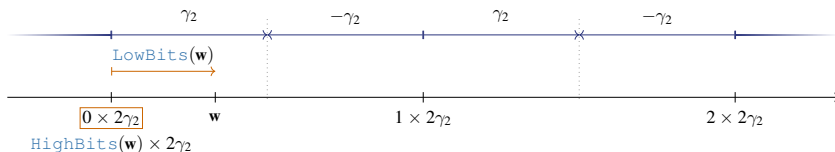


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

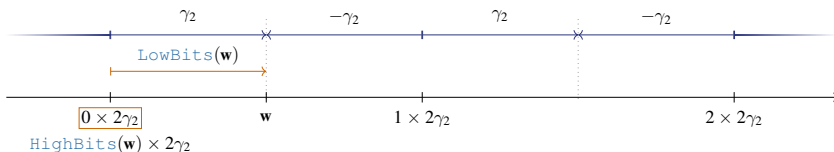


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

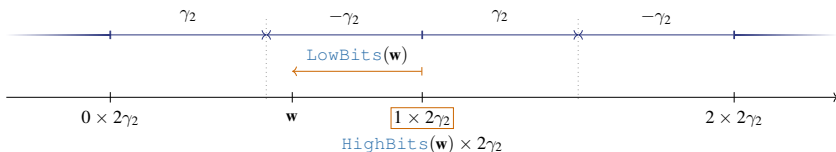


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)

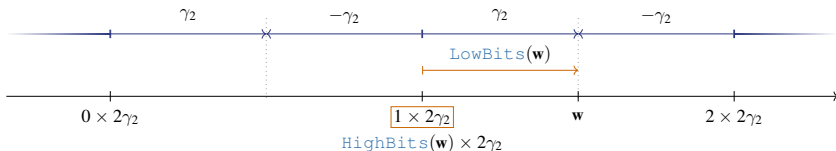


Decompose

- $\overbrace{\text{HighBits}(w)}^{w_1}, \overbrace{\text{LowBits}(w)}^{w_0} = \text{Decompose}(w)$ et tel que $w = w_1 2\gamma_2 + w_0$
- Division euclidienne avec le reste centré en 0 donc $-\gamma_2 < w_0 \leq \gamma_2$

$\text{Decompose}(w)$

- 1 $w := w \bmod q$
- 2 $w_0 := w \bmod \pm 2\gamma_2$
- 3 if $w - w_0 = q - 1$
- 4 $w_1 := 0$
- 5 $w_0 := w_0 - 1$
- 6 else
- 7 $w_1 := \frac{w - w_0}{2\gamma_2}$
- 8 return (w_1, w_0)



Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3     y ←  S̃γ1l
4     w = A y
5     w1, w0 = Decompose(w)
6     c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7     z = y + c s1
8     r0 = w0 - c s2
9     if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β then (z, h) = ⊥
10    else,
11        h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12        if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
```

• Nécessaire pour la validité selon [1]

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```

1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3     y ←  S̃γ1l
4     w = A y
5     w1, w0 = Decompose(w)
6     c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7     z = y + c s1
8     r0 = w0 - c s2
9     if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β then (z, h) = ⊥
10    else,
11        h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12        if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
    
```

- Nécessaire pour la validité selon [1]
- On sait que $w_0 - c s_2 = \text{LowBits}(A y - c s_2)$
- donc on a $\overbrace{\text{LowBits}(A y - c s_2)}^{< \gamma_2 - \beta} + \overbrace{c s_2}^{\leq \beta} < \gamma_2$
- et alors $\text{HighBits}(A y - \overbrace{c s_2}^{\leq \beta}) = \text{HighBits}(A y)$

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```

1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β, then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13  return σ = (c, z, h)
    
```

- Nécessaire pour la validité selon [1]
- On sait que $w_0 - c s_2 = \text{LowBits}(A y - c s_2)$
- donc on a $\overbrace{\text{LowBits}(A y - c s_2)}^{< \gamma_2 - \beta} + \overbrace{c s_2}^{\leq \beta} < \gamma_2$
- et alors $\text{HighBits}(A y - \overbrace{c s_2}^{\leq \beta}) = \text{HighBits}(A y)$
- On ne peut plus garantir la vérification
- Pour l'implémentation de Dilithium-2, sur 1 000 000 000 de signatures, toutes sont vérifiées

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3     y ←  S̃γ1l
4     w = A y
5     w1, w0 = Decompose(w)
6     c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7     z = y + c s1
8     r0 = w0 - c s2
9     if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β then (z, h) = ⊥
10    else,
11        h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12        if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
```

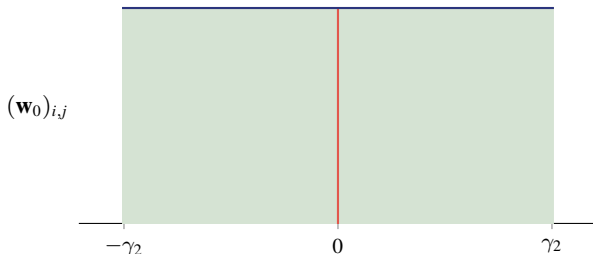
• Nécessaire pour la sécurité selon [1]

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
```

• Nécessaire pour la sécurité selon [1]

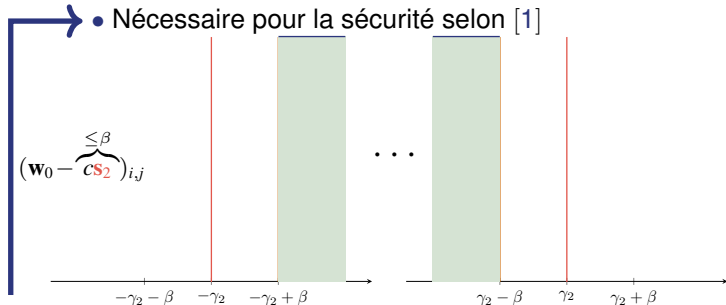


[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```

1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13  return σ = (c, z, h)
    
```

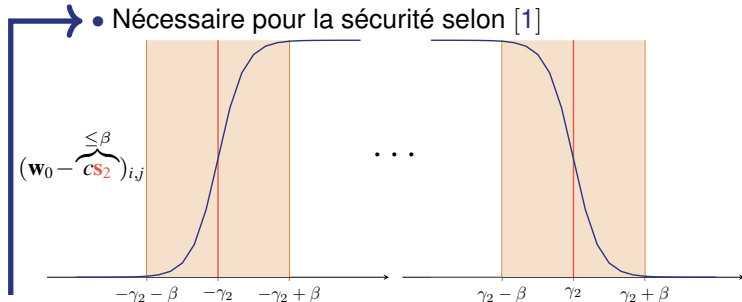


[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```

1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β, then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13  return σ = (c, z, h)
    
```



• Complexité d'exploitation de ces signatures ?

[1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé,
CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

1 (z, h) = ⊥

2 while (z, h) = ⊥ do

3 $y \xleftarrow{\text{dice}} \tilde{S}_{\gamma_1}^l$

4 $w = A y$

5 $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w)$

6 $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel w_1)$

7 $z = y + c s_1$

8 $r_0 = w_0 - c s_2$

9 if $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$ or $\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$, then (z, h) = ⊥

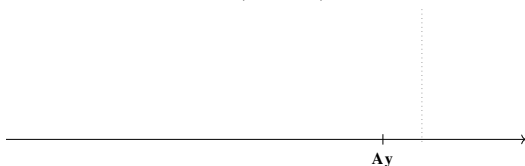
10 else,

11 $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + c t_0)$

12 if $\|c t_0\|_\infty \geq \gamma_2$ or $\|h\|_1 > \omega$, then (z, h) = ⊥

13 return $\sigma = (c, z, h)$

- Pour une signature $\sigma = (c, z, h)$ qui aurait dû être rejetée



Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

1 (z, h) = ⊥

2 while (z, h) = ⊥ do

3 $y \xleftarrow{\text{die}} \tilde{S}_{\gamma_1}^l$

4 $w = Ay$

5 $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w)$

6 $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel w_1)$

7 $z = y + c s_1$

8 $r_0 = w_0 - c s_2$

9 if $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$ or ~~$\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$~~ , then (z, h) = ⊥

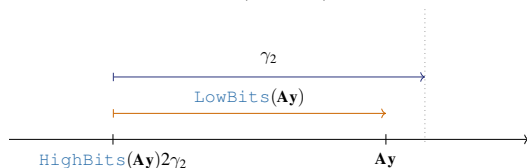
10 else,

11 $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + c t_0)$

12 if $\|c t_0\|_\infty \geq \gamma_2$ or $\|h\|_1 > \omega$, then (z, h) = ⊥

13 return $\sigma = (c, z, h)$

- Pour une signature $\sigma = (c, z, h)$ qui aurait dû être rejetée



Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

1 (z, h) = ⊥

2 while (z, h) = ⊥ do

3 $y \xleftarrow{\text{dice}} \tilde{S}_{\gamma_1}^l$

4 $w = Ay$

5 $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w)$

6 $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel w_1)$

7 $z = y + cs_1$

8 $r_0 = w_0 - cs_2$

9 if $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$ or $\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$, then (z, h) = ⊥

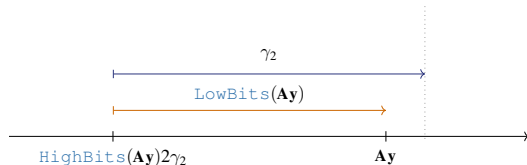
10 else,

11 $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + ct_0)$

12 if $\|ct_0\|_\infty \geq \gamma_2$ or $\|h\|_1 > \omega$, then (z, h) = ⊥

13 return $\sigma = (c, z, h)$

- Pour une signature $\sigma = (c, z, h)$ qui aurait dû être rejetée



- Supposons que $-\beta \leq cs_2 < 0$

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

1 (z, h) = ⊥

2 while (z, h) = ⊥ do

3 $y \xleftarrow{\text{dice}} \tilde{S}_{\gamma_1}^l$

4 $w = Ay$

5 $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w)$

6 $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel w_1)$

7 $z = y + c s_1$

8 $r_0 = w_0 - c s_2$

9 if $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$ or $\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$, then (z, h) = ⊥

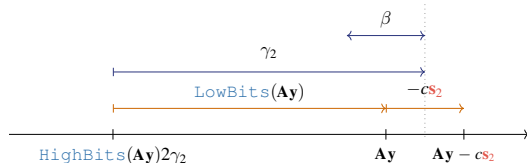
10 else,

11 $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + c t_0)$

12 if $\|c t_0\|_\infty \geq \gamma_2$ or $\|h\|_1 > \omega$, then (z, h) = ⊥

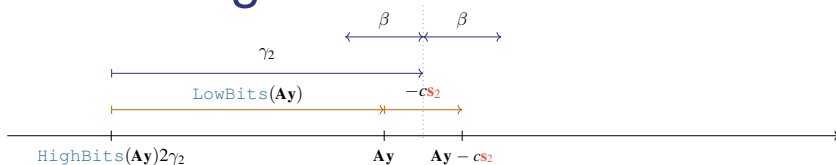
13 return $\sigma = (c, z, h)$

- Pour une signature $\sigma = (c, z, h)$ qui aurait dû être rejetée

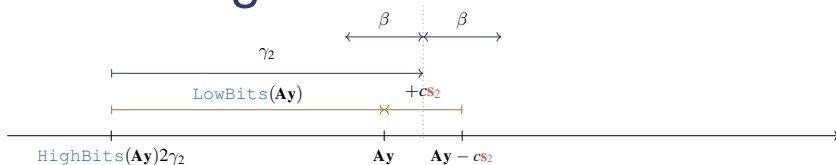


- Supposons que $-\beta \leq c s_2 < 0$

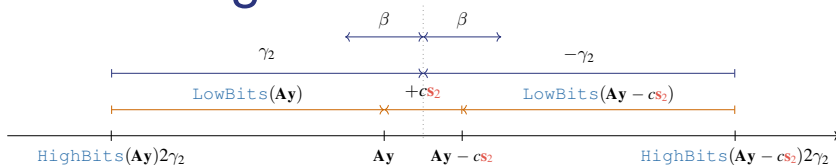
Former des inégalités



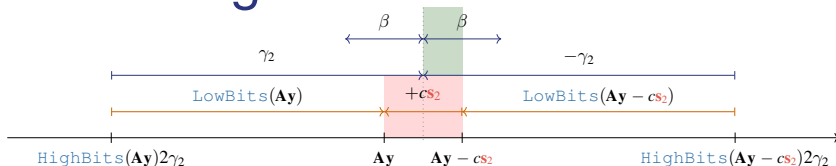
Former des inégalités



Former des inégalités



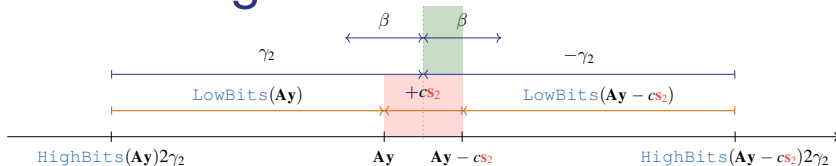
Former des inégalités



Proposition

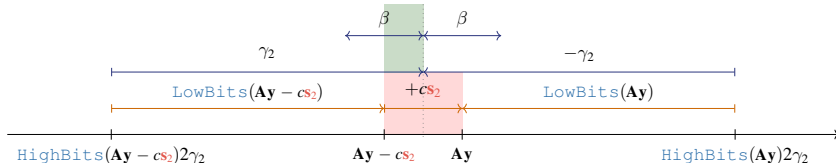
Si $\text{HighBits}(\mathbf{A}\mathbf{y})_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A}\mathbf{y} - c\mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c\mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A}\mathbf{y} - c\mathbf{s}_2)_{i,j}$

Former des inégalités



Proposition

Si $\text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$



Proposition

Si $\text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

Inégalités

Proposition

Si $\text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

Si $\text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

Inégalités

Proposition

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

Inégalités

Proposition

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2)_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

- On peut retrouver $\mathbf{t}_0$ avec $\approx 200\,000/500\,000$ signatures selon le niveau de sécurité [3] :

$$\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} - c \mathbf{t}_0 = \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t} = \mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2$$

[3] P. Azevedo-Oliveira, A. Calle Viera, B. Cogliati, L. Goubin,
Uncompressing Dilithium's public key

Inégalités

Proposition

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t})_{i,j}$

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(c \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t})_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

- On peut retrouver $\mathbf{t}_0$ avec $\approx 200\,000/500\,000$ signatures selon le niveau de sécurité [3] :

$$\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} - c \mathbf{t}_0 = \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t} = \mathbf{A} \mathbf{y} - c \mathbf{s}_2$$

[3] P. Azevedo-Oliveira, A. Calle Viera, B. Cogliati, L. Goubin,
Uncompressing Dilithium's public key

Inégalités

Proposition

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

- On peut retrouver $\mathbf{t}_0$ avec $\approx 200\,000/500\,000$ signatures selon le niveau de sécurité [3] :

$$\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t}_1 2^{13} - \mathbf{c} \mathbf{t}_0 = \mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t} = \mathbf{A} \mathbf{y} - \mathbf{c} \mathbf{s}_2$$

$$(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} = \underbrace{\left((cX^0)_j \quad (cX^1)_j \quad \cdots \quad (cX^{254})_j \quad (cX^{255})_j \right)}_{\mathbf{C}_i^+} \cdot \begin{pmatrix} (\mathbf{s}_2)_{i,0} \\ (\mathbf{s}_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (\mathbf{s}_2)_{i,255} \end{pmatrix} \geq \underbrace{\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}}_{b_i^+}$$

[3] P. Azevedo-Oliveira, A. Calle Viera, B. Cogliati, L. Goubin,
Uncompressing Dilithium's public key

Inégalités

Proposition

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} < \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} \leq -\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$

Si $(\mathbf{w}'_1)_{i,j} > \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$ alors $(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} \geq \gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}$

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ sans la vérification sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$ mais vérifiée :

$$(\mathbf{w}'_1)_{i,j} = \text{HighBits}(\mathbf{A} \mathbf{y})_{i,j}$$

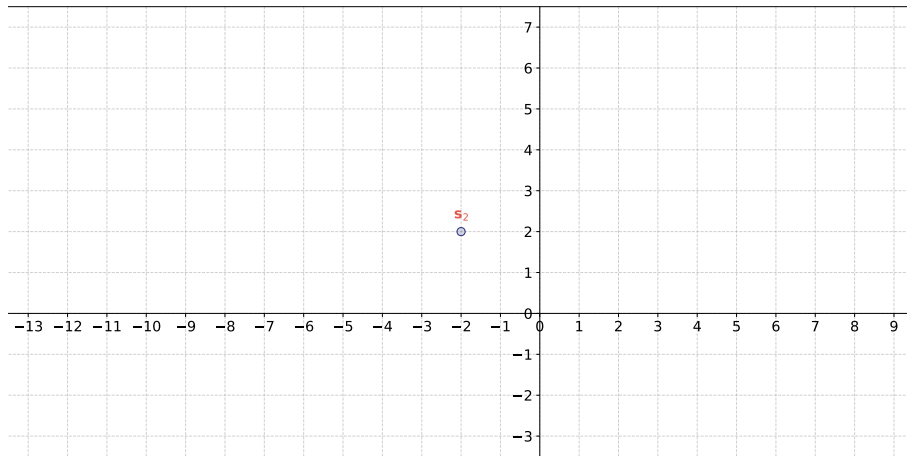
- On peut retrouver $\mathbf{t}_0$ avec $\approx 200\,000/500\,000$ signatures selon le niveau de sécurité [3] :

$$\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t}_1 2^{13} - \mathbf{c} \mathbf{t}_0 = \mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t} = \mathbf{A} \mathbf{y} - \mathbf{c} \mathbf{s}_2$$

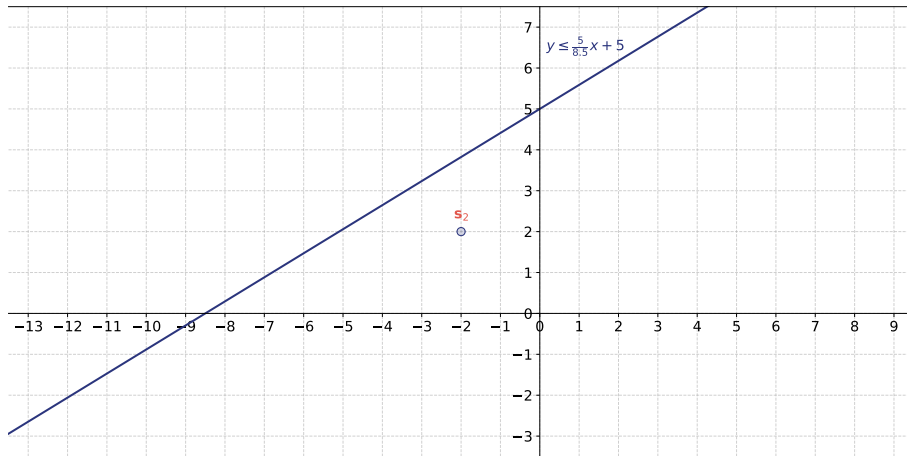
$$(\mathbf{c} \mathbf{s}_2)_{i,j} = \underbrace{\left((cX^0)_j \quad (cX^1)_j \quad \dots \quad (cX^{254})_j \quad (cX^{255})_j \right)}_{\mathbf{C}_i^-} \cdot \begin{pmatrix} (\mathbf{s}_2)_{i,0} \\ (\mathbf{s}_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (\mathbf{s}_2)_{i,255} \end{pmatrix} \leq - \underbrace{\gamma_2 - \text{LowBits}(\mathbf{A} \mathbf{z} - \mathbf{c} \mathbf{t})_{i,j}}_{b_i^-}$$

- [3] P. Azevedo-Oliveira, A. Calle Viera, B. Cogliati, L. Goubin,
Uncompressing Dilithium's public key

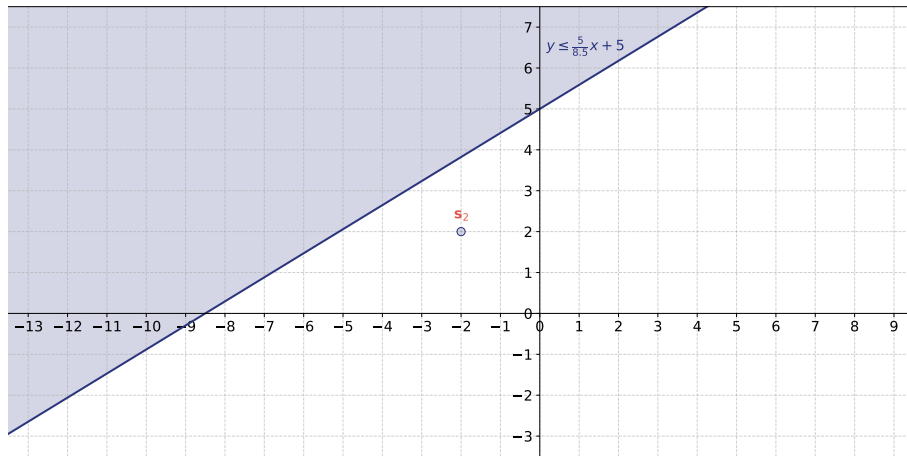
Inégalités



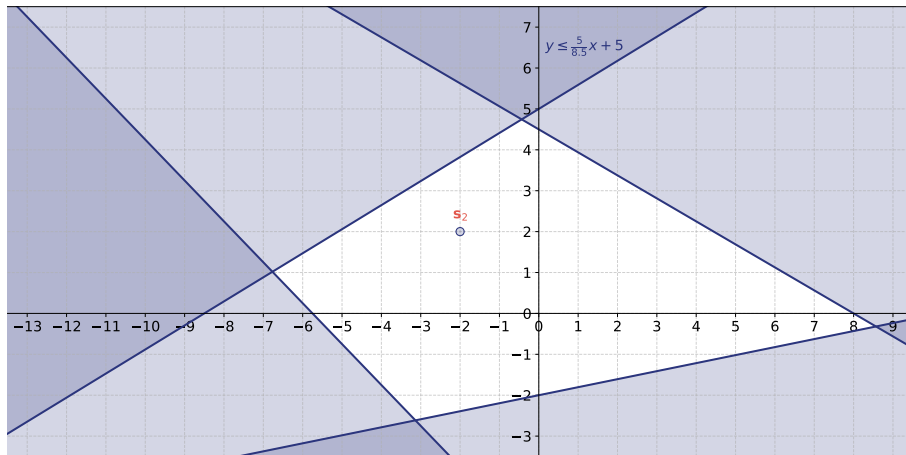
Inégalités



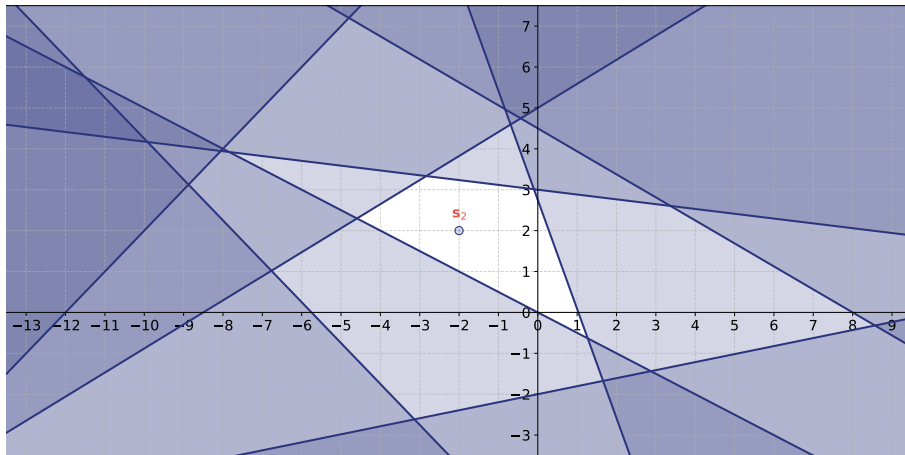
Inégalités



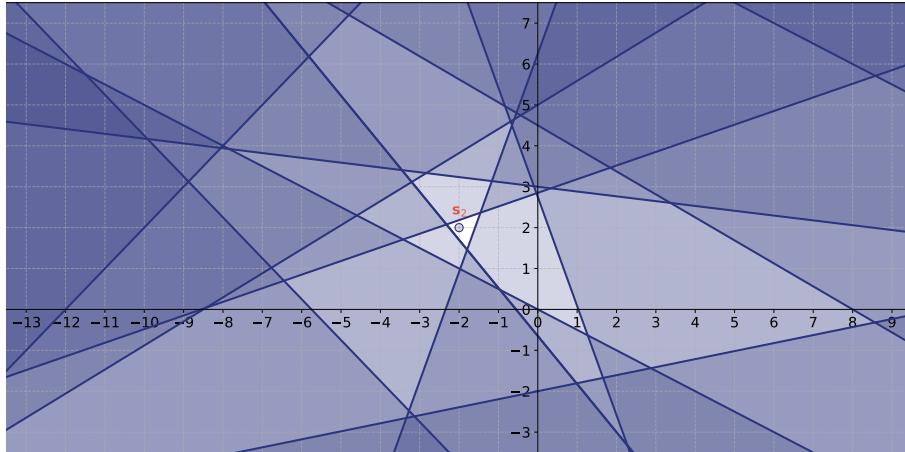
Inégalités



Inégalités



Inégalités



Résolution

- Pour chaque polynôme $i \in [0, k - 1]$ on résout le programme linéaire :

$$\begin{array}{ll} \text{maximiser} & 0 \\ \text{sous contraintes} & \mathbf{C}_i^+(\mathbf{s}_2)_i \geq b_i^+ \\ & \mathbf{C}_i^-(\mathbf{s}_2)_i \leq b_i^- \\ & (\mathbf{s}_2)_i \in [-\eta, \eta]^{256} \end{array}$$

- Si on a assez d'inégalités, alors il y a une solution réelle
- Pour chaque solution $i \in [0, k - 1]$, on arrondi les 256 coefficients à l'entier le plus proche
- On espère tomber sur la solution entière
- Comme on connaît $\mathbf{t}_0$ (par hypothèse) et $\mathbf{s}_2$ (par résolution) alors :

$$\mathbf{s}_1 = (\mathbf{A} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A} (\mathbf{t}_1 2^{13} + (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)) \quad (1)$$

- Juste avec $\mathbf{s}_1$ on peut forger des signatures [3]

[3] L. Groot Bruinderink, P. Pessl,

Differential Fault Attacks on Deterministic Lattice Signatures

Évaluation

- Comme les signatures fautées (sans la condition sur $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$) sont toujours vérifiées

Remarque

Aucun moyen de détecter des signatures produites sans la vérification de norme de $\mathbf{r}_0$

- À part faire l'attaque et construire les inégalités ...
- Attaque testée sur les 100 clés des fichiers de référence des KAT
- Résolution avec `lp_solve`
 - open-source
 - python
 - pas optimisé
- Attaque testée avec des fautes simulées
 - indépendant de l'implémentation
 - indépendant de la plateforme

Sign($msg, sk = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, pk)$):

```
1  ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$  do
3       $\mathbf{y} \in \tilde{S}_{\gamma_1}^l$ 
4       $\mathbf{w} = \mathbf{A} \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w})$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```

Sign(msg , $sk = (\mathbf{A}, \mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2, \mathbf{t}_0, pk)$):

```
1  ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$  do
3       $\mathbf{y} \in \tilde{S}_{\gamma_1}^l$ 
4       $\mathbf{w} = \mathbf{A} \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w})$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk \parallel msg \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then ( $\mathbf{z}, \mathbf{h}$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```



```
168 polyveck_sub(&r0, &w0, &cs2);
169 polyveck_reduce(&r0);
170 if(polyveck_chknorm(&r0, GAMMA2 - BETA))
171     goto rej;
```

Sign(msg , $sk = (A, s_1, s_2, t_0, pk)$):

```
1  ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
2  while ( $z, h$ ) =  $\perp$  do
3       $y \in \tilde{S}_{\gamma_1}^l$ 
4       $w = A y$ 
5       $w_1, w_0 = \text{Decompose}(w)$ 
6       $c \in B_\tau = H(pk || msg || w_1)$ 
7       $z = y + c s_1$ 
8       $r_0 = w_0 - c s_2$ 
9      if  $\|z\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|r_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
10     else,
11          $h = \text{MakeHint}(w_1, r_0 + c t_0)$ 
12         if  $\|c t_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|h\|_1 > \omega$ , then ( $z, h$ ) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, z, h)$ 
```

```
168 polyveck_sub(&r0, &w0, &cs2);
169 polyveck_reduce(&r0);
170 if(polyveck_chknorm(&r0, GAMMA2 - BETA))
171     goto rej;
```

Cortex M4 : -Os

```
ldf6 mov    r1, fp    ;fp = GAMMA2 - BETA
ldf8 adds   r0, #104
ldfa bl     23b4      ;appel polyveck_chknorm
ldfe cmp    r0, #0    ;polyveck_chknorm sortie
1e00 bne.w   1cc0      ;si pas 0 aller a rej
```

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ∈  $\tilde{S}_{\gamma_1}^l$ 
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β, then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13  return σ = (c, z, h)
```

```
168 polyveck_sub(&r0, &w0, &cs2);
169 polyveck_reduce(&r0);
170 if(polyveck_chknorm(&r0, GAMMA2 - BETA))
171     goto rej;
```

Cortex M4 : -Os

```
ldf6 mov    r1, fp    ;fp = GAMMA2 - BETA
ldf8 adds   r0, #104
ldfa bl     23b4      ;appel polyveck_chknorm
ldfe cmp    r0, #0    ;polyveck_chknorm sortie
1e00 bne.w   1cc0      ;si pas 0 aller a rej
```

Une seule instruction à sauter

- glitch sur l'horloge
- glitch de voltage

Résultats

- Dilithium-2

# signatures	# d'inégalités	Temps de résolution (moyen)	Proba. de succès
1 250 000	11 083	$\approx 5\text{min}$	0.98*

- Dilithium-3

# signatures	# d'inégalités	Temps de résolution (moyen)	Proba. de succès
3 500 000	22 020	$\approx 21\text{min}$	1

- Dilithium-5

# signatures	# d'inégalités	Temps de résolution (moyen)	Proba. de succès
4 000 000	15 348	$\approx 4\text{min}$	1

Remarque

Le nombre de signatures fautées dépend du paramètre γ_2 (Dilithium-3 et 5 pareil)

Le temps de résolution dépend du paramètre η (Dilithium-2 et 5 pareil)

Conclusion

Finding a polytope:

A practical fault attack against Dilithium

Paco Azevedo-Oliveira, Andersson Calle Viera, Benoît Cogliati,
Louis Goubin
accepté à **PKC25**



ia.cr/2025/195

- Autres résultats :
 - Estimation du nombre de signatures fautées nécessaires
 - Attaque sur la spécification de l'algorithme de signature Dilithium
 - Ne nécessite pas de connaître t_0
 - Même nombre de signatures pour la résolution du programme linéaire
- Questions ouvertes :
 - Extension sur la vérification de la norme de $\mathbf{z}$
 - Contremesures efficaces pour protéger la vérification de la norme



- Dilithium Sign : Attaque par fautes sur le check de $\|\mathbf{r}_0\|_\infty$
- Dilithium Sign : Attaque par canaux auxiliaires sur $\mathbf{w}_0$

Peut-on exploiter des valeurs intermédiaires ?

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$, si on connaît $\mathbf{y}$ alors on peut retrouver $\mathbf{s}_1$:

$$\mathbf{s}_1 = c^{-1}(\mathbf{z} - \mathbf{y})$$

Qu'en est-il des autres valeurs intermédiaires ?

Peut-on exploiter des valeurs intermédiaires ?

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$, si on connaît $\mathbf{y}$ alors on peut retrouver $\mathbf{s}_1$:

$$\mathbf{s}_1 = c^{-1}(\mathbf{z} - \mathbf{y})$$

Qu'en est-il des autres valeurs intermédiaires ?

- L'algorithme de vérification nous donne :

$$\mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13})$$

- Comme la signature est vérifiée $\mathbf{w}'_1 = \mathbf{w}_1$ et on peut réécrire :

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} (\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1) - c (\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0) \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w}_1 2^{\gamma_2} + \mathbf{w}_0 + c (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2) \end{aligned}$$

- Si un attaquant peut distinguer quand un coefficient $(\mathbf{w}_0)_{i,j} = cst$ alors

$$(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13})_{i,j} = (\mathbf{w}_1)_{i,j} 2^{\gamma_2} + cst + (c (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2))_{i,j} \quad (2)$$

Peut-on exploiter des valeurs intermédiaires ?

- Pour une signature $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$, si on connaît $\mathbf{y}$ alors on peut retrouver $\mathbf{s}_1$:

$$\mathbf{s}_1 = c^{-1}(\mathbf{z} - \mathbf{y})$$

Qu'en est-il des autres valeurs intermédiaires ?

- L'algorithme de vérification nous donne :

$$\mathbf{w}'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13})$$

- Comme la signature est vérifiée $\mathbf{w}'_1 = \mathbf{w}_1$ et on peut réécrire :

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} &= \mathbf{A} (\mathbf{y} + c \mathbf{s}_1) - c (\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 - \mathbf{t}_0) \\ &= \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{y}}_{\mathbf{w}} - c \mathbf{s}_2 + c \mathbf{t}_0 \\ &= \mathbf{w}_1 2^{\gamma_2} + \mathbf{w}_0 + c (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2) \end{aligned}$$

- Si un attaquant peut distinguer quand un coefficient $(\mathbf{w}_0)_{0,0} = 0$ alors

$$(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13})_{0,0} = (\mathbf{w}_1)_{0,0} 2^{\gamma_2} + 0 + (c (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2))_{0,0} \quad (2)$$

Résolution

- La multiplication polynomiale peut s'écrire :

$$\begin{aligned}(c(\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2))_{i,j} &= (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,0}(cX^0)_j + (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,1}(cX^1)_j + \dots + (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,255}(cX^{255})_j \\ &= ((cX^0)_j \quad (cX^1)_j \quad \dots \quad (cX^{254})_j \quad (cX^{255})_j) \cdot \begin{pmatrix} (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,0} \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,255} \end{pmatrix}\end{aligned}$$

- L'équation (2) peut donc se réécrire :

$$\underbrace{(\mathbf{A} \mathbf{z} - c \mathbf{t}_1 2^{13} - \mathbf{w}_1 2\gamma_2)_{i,j}}_{b_i} = \underbrace{((cX^0)_j \quad (cX^1)_j \quad \dots \quad (cX^{254})_j \quad (cX^{255})_j)}_{\mathbf{C}_i} \cdot \begin{pmatrix} (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,0} \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,255} \end{pmatrix} + \underbrace{0}_{e_i}$$

- Répéter l'opération pour différentes signatures $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$
- On s'arrête quand on a assez de lignes pour chaque polynôme $i \in [0, k[$

Formulation d'un problème

- Pour un certain polynôme $i \in [0, k[$ et un nombre M de signatures on a :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} b_{i,j_0} \\ b_{i,j_1} \\ \vdots \\ b_{i,j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{b_i} = \underbrace{\begin{pmatrix} (cX^0)_{j_0} & (cX^1)_{j_0} & \cdots & (cX^{255})_{j_0} \\ (cX^0)_{j_1} & (cX^1)_{j_1} & \cdots & (cX^{255})_{j_1} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ (cX^0)_{j_{M-1}} & (cX^1)_{j_{M-1}} & \cdots & (cX^{255})_{j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{C_i} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} (t_0 - s_2)_{i,0} \\ (t_0 - s_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (t_0 - s_2)_{i,255} \end{pmatrix}}_{(t_0 - s_2)_i} + \underbrace{\begin{pmatrix} e_{i,j_0} \\ e_{i,j_1} \\ \vdots \\ e_{i,j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{e_i}$$

Formulation d'un problème

- Pour un certain polynôme $i \in [0, k[$ et un nombre M de signatures on a :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} b_{i,j_0} \\ b_{i,j_1} \\ \vdots \\ b_{i,j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{b_i} = \underbrace{\begin{pmatrix} (cX^0)_{j_0} & (cX^1)_{j_0} & \cdots & (cX^{255})_{j_0} \\ (cX^0)_{j_1} & (cX^1)_{j_1} & \cdots & (cX^{255})_{j_1} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ (cX^0)_{j_{M-1}} & (cX^1)_{j_{M-1}} & \cdots & (cX^{255})_{j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{\mathbf{C}_i} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,0} \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,1} \\ \vdots \\ (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_{i,255} \end{pmatrix}}_{(\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_i} + \underbrace{\begin{pmatrix} e_{i,j_0} \\ e_{i,j_1} \\ \vdots \\ e_{i,j_{M-1}} \end{pmatrix}}_{e_i}$$

- Alors on peut résoudre avec la méthode des moindres carrés :

$$(\mathbf{t}_0 - \tilde{\mathbf{s}}_2)_i = ({}^t\mathbf{C}_i \mathbf{C}_i)^{-1} {}^t\mathbf{C}_i b_i.$$

- Pour un nombre de signatures M assez grand [2], on peut garantir que :

$$\|(\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_i - (\mathbf{t}_0 - \tilde{\mathbf{s}}_2)_i\|_\infty < \frac{1}{2}, \text{ et donc que } \lceil (\mathbf{t}_0 - \tilde{\mathbf{s}}_2)_i \rceil = (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)_i$$

[2] J. Bootle, C. Delaplace, T. Espitau, PA. Fouque, M. Tibouchi,

LWE Without Modular Reduction and Improved Side-Channel Attacks Against BLISS

Et après ?

- Le $\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2$ correct permet de retrouver $\mathbf{s}_1$ avec des informations publiques

$$\mathbf{A} \mathbf{s}_1 + \mathbf{s}_2 = \mathbf{t}_1 2^{13} + \mathbf{t}_0$$

$$\mathbf{A} \mathbf{s}_1 = \mathbf{t}_1 2^{13} + (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)$$

$\mathbf{A}$ n'est pas carrée, mais $({}^t\mathbf{A} \mathbf{A})$ carrée et inversible avec très grande probabilité

$$\mathbf{s}_1 = ({}^t\mathbf{A} \mathbf{A})^{-1} {}^t\mathbf{A} (\mathbf{t}_1 2^{13} + (\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2)) \quad (3)$$

- Juste avec $\mathbf{s}_1$ on peut forger des signatures [3]

En résumé

La résolution dépend du $\mathbf{t}_0 - \mathbf{s}_2$ trouvé et donc de la capacité à distinguer $(\mathbf{w}_0)_{i,j} = cst$

- [3] L. Groot Bruinderink, P. Pessl,
Differential Fault Attacks on Deterministic Lattice Signatures

Sign(msg, sk = (A, $\mathbf{s}_1$, $\mathbf{s}_2$, $\mathbf{t}_0$, pk)):

- Où inférer de l'information sur $\mathbf{w}_0$?

```
1  (z, h) =  $\perp$ 
2  while (z, h) =  $\perp$  do
3        $\mathbf{y} \leftarrow \tilde{S}_{\gamma_1}^l$ 
4       $\mathbf{w} = \mathbf{A} \mathbf{y}$ 
5       $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_0 = \text{Decompose}(\mathbf{w})$ 
6       $c \in B_\tau = H(\text{pk} \parallel \text{msg} \parallel \mathbf{w}_1)$ 
7       $\mathbf{z} = \mathbf{y} + c \mathbf{s}_1$ 
8       $\mathbf{r}_0 = \mathbf{w}_0 - c \mathbf{s}_2$ 
9      if  $\|\mathbf{z}\|_\infty \geq \gamma_1 - \beta$  or  $\|\mathbf{r}_0\|_\infty \geq \gamma_2 - \beta$ , then (z, h) =  $\perp$ 
10     else,
11          $\mathbf{h} = \text{MakeHint}(\mathbf{w}_1, \mathbf{r}_0 + c \mathbf{t}_0)$ 
12         if  $\|c \mathbf{t}_0\|_\infty \geq \gamma_2$  or  $\|\mathbf{h}\|_1 > \omega$ , then (z, h) =  $\perp$ 
13 return  $\sigma = (c, \mathbf{z}, \mathbf{h})$ 
```

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

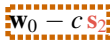
• Où inférer de l'information sur w₀ ?

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 = w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β, then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
```

- Dans la fonction Decompose
 - entrée : w inconnu mais borné dans un intervalle connu
 - sortie : w₀ ce qu'on cherche

Sign(msg, sk = (A, s₁, s₂, t₀, pk)):

• Où inférer de l'information sur w₀ ?

```
1 (z, h) = ⊥
2 while (z, h) = ⊥ do
3   y ←  S̃γ1l
4   w = A y
5   w1, w0 = Decompose(w)
6   c ∈ Bτ = H(pk || msg || w1)
7   z = y + c s1
8   r0 =  w0 - c s2
9   if ||z||∞ ≥ γ1 - β or ||r0||∞ ≥ γ2 - β, then (z, h) = ⊥
10  else,
11    h = MakeHint(w1, r0 + c t0)
12    if ||c t0||∞ ≥ γ2 or ||h||1 > ω, then (z, h) = ⊥
13 return σ = (c, z, h)
```

- Dans la fonction Decompose
 - entrée : w inconnu mais borné dans un intervalle connu
 - sortie : w₀ ce qu'on cherche
- Durant la soustraction
 - entrée : deux opérandes

Étude de la fonction Decompose

- Pour Dilithium-2 on a $\gamma_2 = \frac{q-1}{88} = 95\,232$:

```
1 int32_t Decompose(int32_t *w0, int32_t w) {
2     int32_t w1;
3     w1 = (w + 127) >> 7;
4     w1 = (w1 * 11275 + (1 << 23)) >> 24;
5     w1 ^= ((43 - w1) >> 31) & w1;
6
7     *w0 = w - w1 * 2 * GAMMA2;
8     *w0 -= (((Q - 1) / 2 - *w0) >> 31) & Q;
9     return w1;
10 }
```

Figure: Extrait du code C de la fonction Decompose

Étude de la fonction Decompose

- Pour Dilithium-2 on a $\gamma_2 = \frac{q-1}{88} = 95\,232$:

```
1 int32_t Decompose(int32_t *w0, int32_t w) {
2     int32_t w1;
3     w1 = (w + 127) >> 7;
4     w1 = (w1 * 11275 + (1 << 23)) >> 24;
5     w1 ^= ((43 - w1) >> 31) & w1;
6
7     *w0 = w - w1 * 2 * GAMMA2;
8     *w0 -= (((Q - 1) / 2 - *w0) >> 31) & Q;
9     return w1;
10 }
```

Figure: Extrait du code C de la fonction Decompose

- Quelles valeurs de w_0 cibler ?

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $HW = 0$ ou $HW = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $HW = 0$ ou $HW = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles
- $(w_0)_{i,j}$ est une valeur signée en complément à deux dans $[-95\,231, 95\,232]$  conversion hexadécimal
 $[FFE8C01, 0017400]$
- Si $(w_0)_{i,j} \geq 0$ alors $00000000 \leq (w_0)_{i,j} \leq 00017400$
- Si $(w_0)_{i,j} < 0$ alors $FFE8C01 \leq (w_0)_{i,j} \leq FFFFFFFF$
- La valeur $(w_0)_{i,j} = 00000000$ devrait être la plus simple à distinguer

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $\text{HW} = 0$ ou $\text{HW} = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles
- $(\mathbf{w}_0)_{i,j}$ est une valeur signée en complément à deux dans $[-95\,231, 95\,232]$ ↙ conversion hexadécimal
 $[\text{FFFE8C01}, 00017400]$

┌────────── Byte 0 ─────────┐

➤ Si $(\mathbf{w}_0)_{i,j} \geq 0$ alors 00000000 $\leq (\mathbf{w}_0)_{i,j} \leq$ 00017400

➤ Si $(\mathbf{w}_0)_{i,j} < 0$ alors FFFE8C01 $\leq (\mathbf{w}_0)_{i,j} \leq$ FFFFFFFF

- La valeur $(\mathbf{w}_0)_{i,j} = 00000000$ devrait être la plus simple à distinguer

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $HW = 0$ ou $HW = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles
- $(w_0)_{i,j}$ est une valeur signée en complément à deux dans $[-95\,231, 95\,232]$  conversion hexadécimal
 $[FFE8C01, 00017400]$

Byte 1

➤ Si $(w_0)_{i,j} \geq 0$ alors $00\text{00}0000 \leq (w_0)_{i,j} \leq 00\text{01}7400$

➤ Si $(w_0)_{i,j} < 0$ alors $FF\text{FE}8C01 \leq (w_0)_{i,j} \leq FF\text{FF}FFFF$

- La valeur $(w_0)_{i,j} = 00000000$ devrait être la plus simple à distinguer

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $HW = 0$ ou $HW = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles
- $(w_0)_{i,j}$ est une valeur signée en complément à deux dans $[-95\,231, 95\,232]$ ↙ conversion hexadécimal
 $[FFE8C01, 0017400]$

- ┌────────── Byte 2 ─────────┐
- Si $(w_0)_{i,j} \geq 0$ alors $0000\text{00}00 \leq (w_0)_{i,j} \leq 0001\text{74}00$
 - Si $(w_0)_{i,j} < 0$ alors $FFE8\text{C0}1 \leq (w_0)_{i,j} \leq FFFF\text{FF}FF$

- La valeur $(w_0)_{i,j} = 00000000$ devrait être la plus simple à distinguer

Quelles valeurs cibler ?

- Modèle de fuite pour les attaques par canaux auxiliaires :
 - Hamming Weight (HW) : nombre de 1 dans la représentation binaire d'un nombre

HW	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de valeurs	1	8	28	56	72	56	28	8	1

- Moins de représentants pour $HW = 0$ ou $HW = 8 \implies$ moins d'erreurs potentielles
- $(w_0)_{i,j}$ est une valeur signée en complément à deux dans $[-95\,231, 95\,232]$  conversion hexadécimal
 $[FFFE8C01, 00017400]$

┌────────── Byte 3 ─────────┐

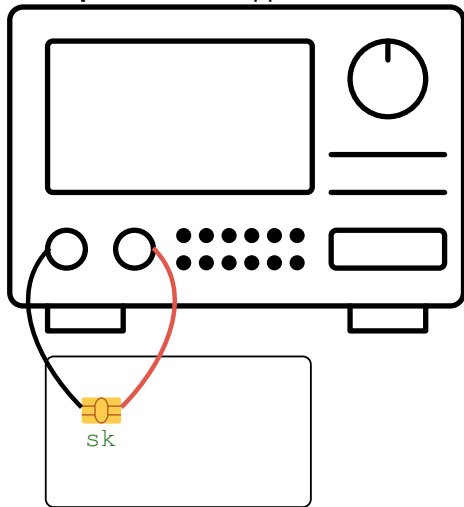
➤ Si $(w_0)_{i,j} \geq 0$ alors $000000\text{00} \leq (w_0)_{i,j} \leq 000174\text{00}$

➤ Si $(w_0)_{i,j} < 0$ alors $FFFE8C\text{01} \leq (w_0)_{i,j} \leq FFFFFFFF\text{FF}$

- La valeur $(w_0)_{i,j} = 00000000$ devrait être la plus simple à distinguer

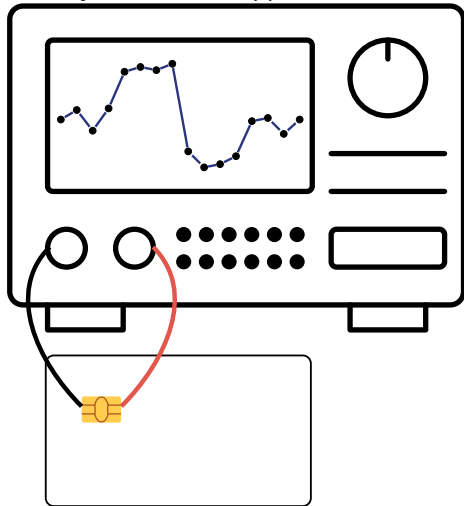
Attaque profilée

- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces



Attaque profilée

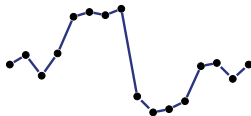
- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces



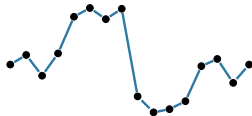
Attaque profilée

- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0



HW = 1

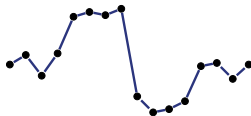


...

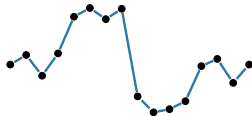
Attaque profilée

- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

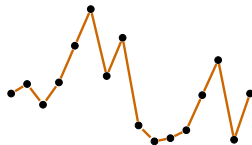


HW = 1



...

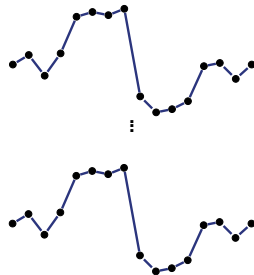
HW = 8



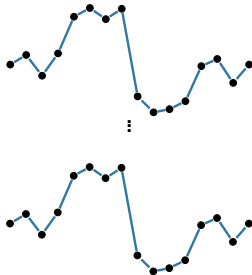
Attaque profilée

- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

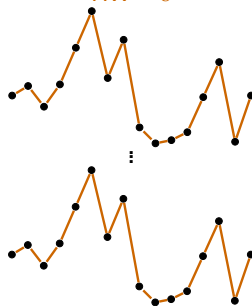


HW = 1



...

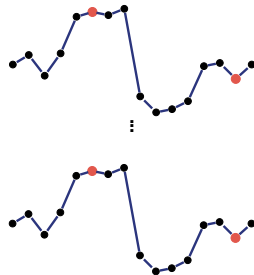
HW = 8



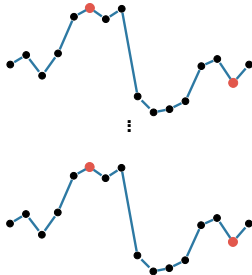
Attaque profilée

- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

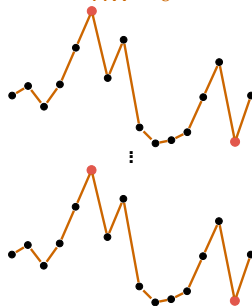


HW = 1



...

HW = 8

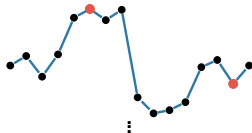
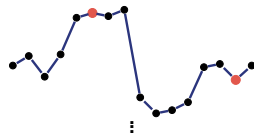


Attaque profilée

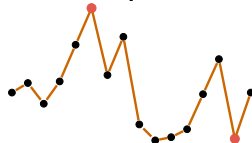
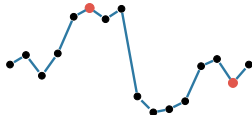
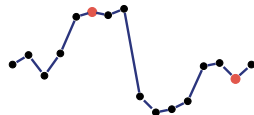
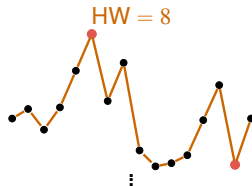
- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

HW = 1



...



- **Étape 2** : calculer les profils

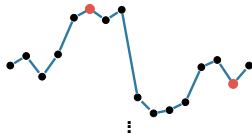
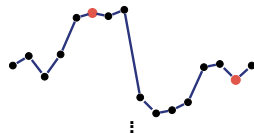
- Le vecteur des moyennes aux POIs pour chaque HW
- La matrice de covariance entre chaque POIs

Attaque profilée

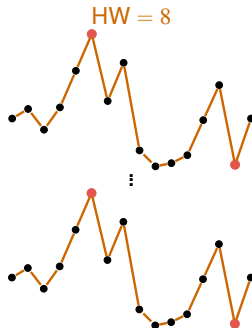
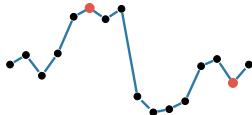
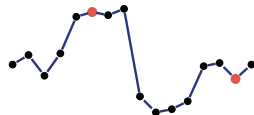
- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

HW = 1



...



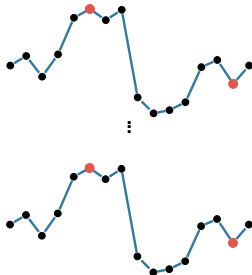
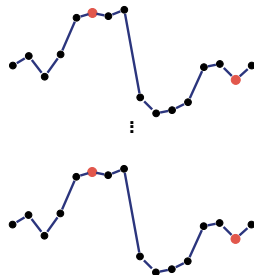
- **Étape 2** : calculer les profils
 - Le vecteur des moyennes aux POIs pour chaque HW
 - La matrice de covariance entre chaque POIs
- **Étape 3** : collecter quelques traces sur l'appareil ciblé avec la s_k inconnue

Attaque profilée

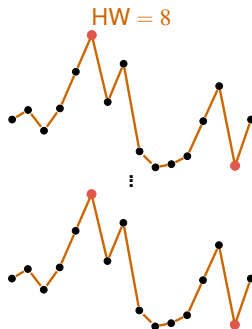
- **Étape 1** : sur un appareil clône, collecter des traces

HW = 0

HW = 1



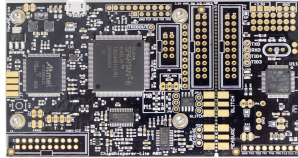
...



- **Étape 2** : calculer les profils
 - Le vecteur des moyennes aux POIs pour chaque HW
 - La matrice de covariance entre chaque POIs
- **Étape 3** : collecter quelques traces sur l'appareil ciblé avec la s_k inconnue
- **Étape 4** : appliquer nos profils et détection du candidat

Étape 1 : collecte de traces

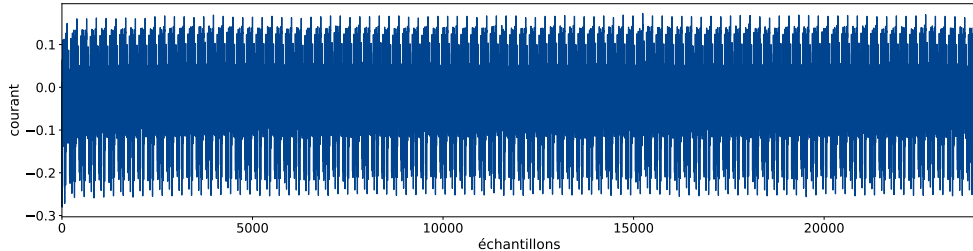
On envoie un *msg*



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

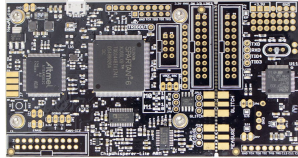


trace associée à un Decompose



Étape 1 : collecte de traces

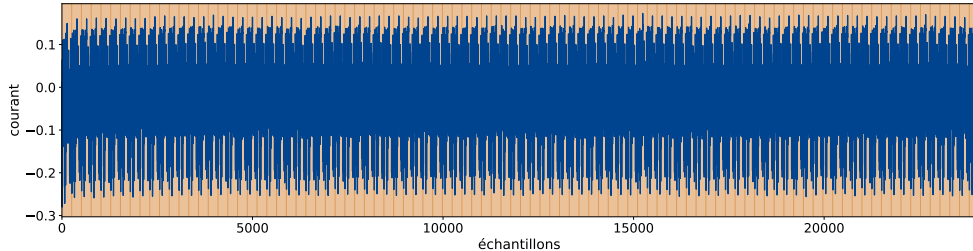
On envoie un *msg*



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

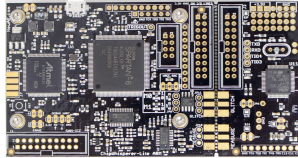


trace associée à un Decompose



Étape 1 : collecte de traces

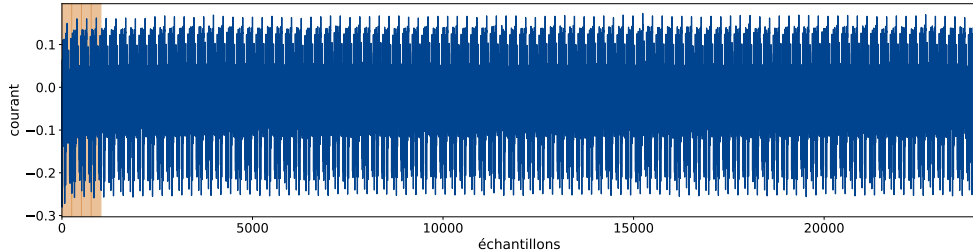
On envoie un *msg*



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

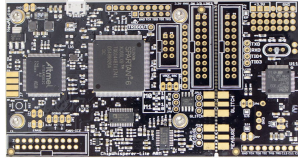


trace associée à un Decompose



Étape 1 : collecte de traces

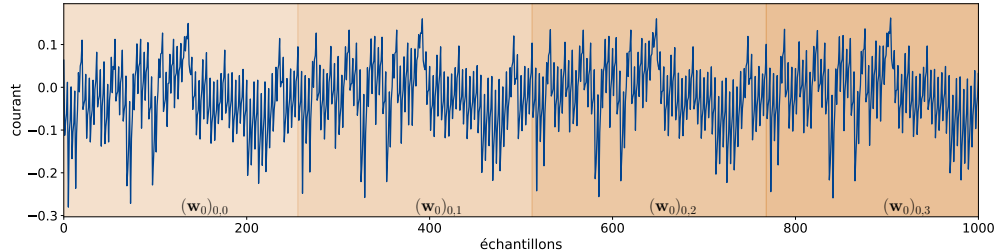
On envoie un *msg*



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

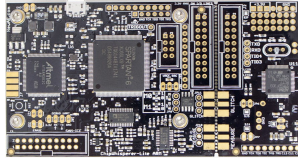


trace associée à un *Decompose*



Étape 1 : collecte de traces

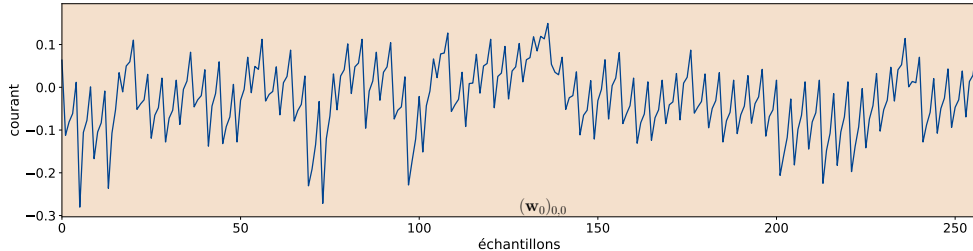
On envoie un *msg*



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

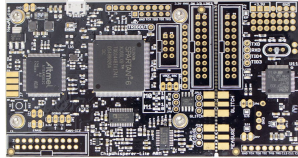


trace associée à un Decompose



Étape 1 : collecte de traces

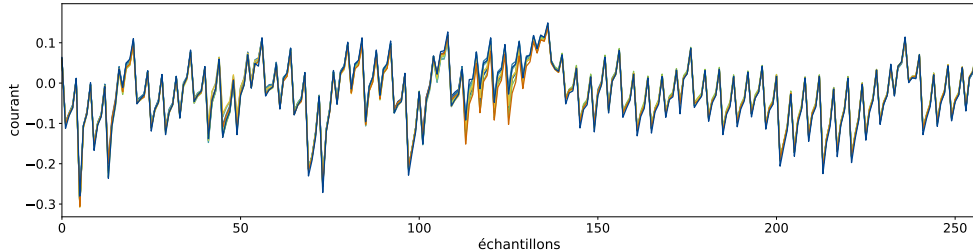
On envoie des *msg*
différents



- ARM Cortex M4
- CPU: 32 bits
- RAM: 48kB
- 4 échantillons/cycle
- Max 24 400 échantillons

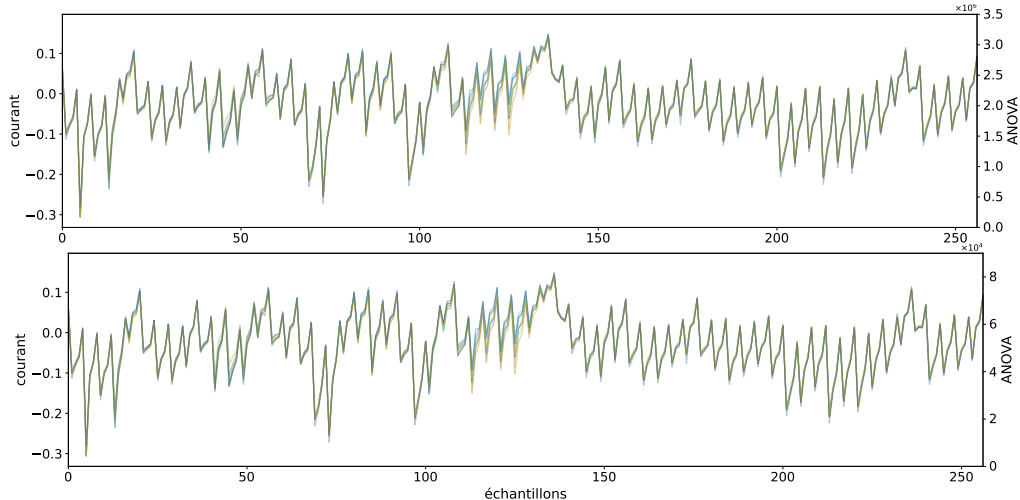


traces associées à des *Decompose*
différents



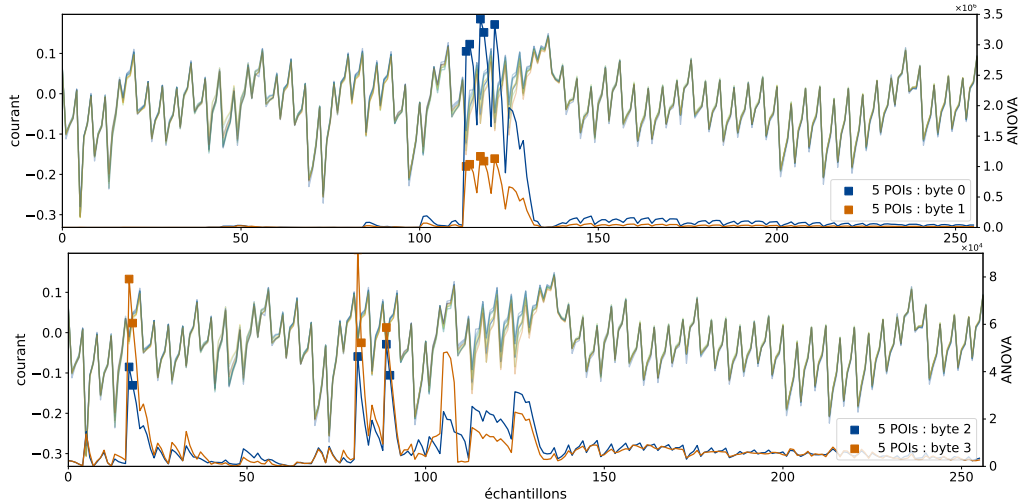
Étape 1 : analyse de fuite d'information

- Test statistique utilisé : ANOVA



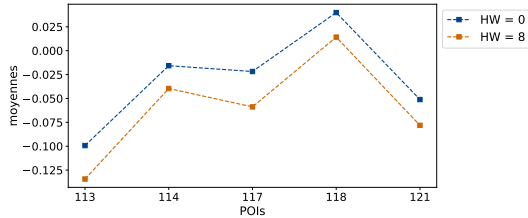
Étape 1 : analyse de fuite d'information

- Test statistique utilisé : ANOVA

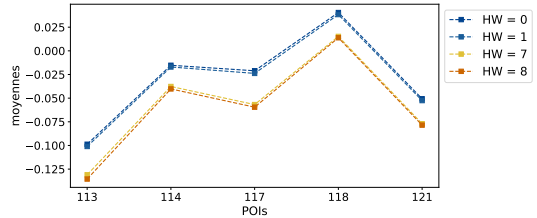


Étape 2 : construction des références

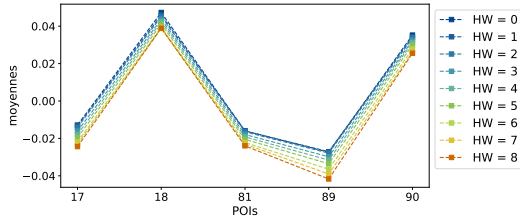
Byte 0



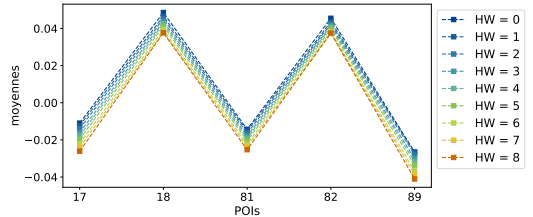
Byte 1



Byte 2



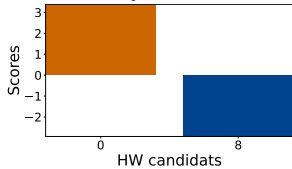
Byte 3



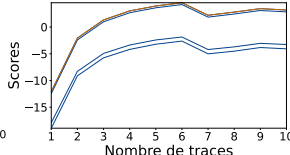
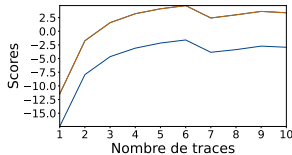
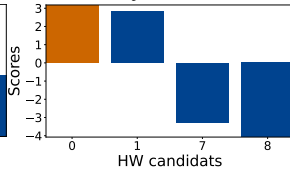
Étape 3 et 4 : identification du candidat

- Acquisition de 10 traces telles que $(\mathbf{w}_0)_{0,0} = 0$

Byte 0



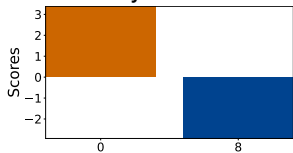
Byte 1



Étape 3 et 4 : identification du candidat

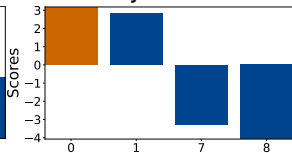
- Acquisition de 10 traces telles que $(\mathbf{w}_0)_{0,0} = 0$

Byte 0



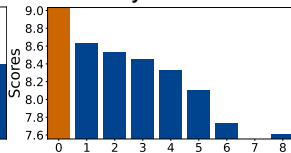
HW candidats

Byte 1



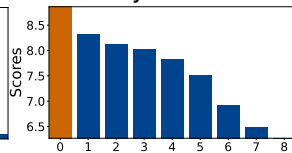
HW candidats

Byte 2

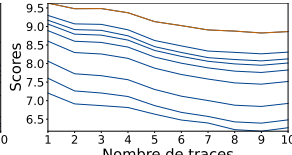
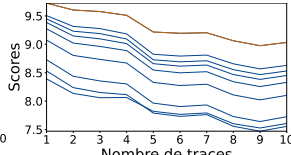
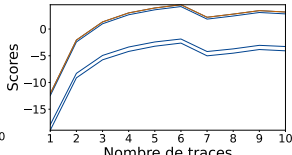
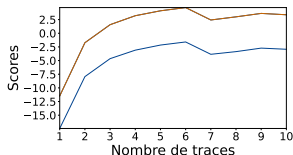


HW candidats

Byte 3



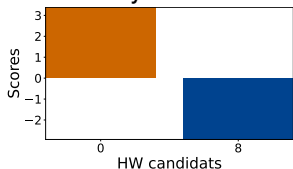
HW candidats



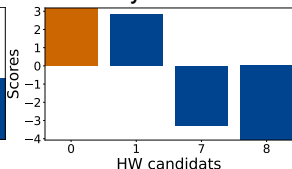
Étape 3 et 4 : identification du candidat

- Acquisition de 10 traces telles que $(\mathbf{w}_0)_{0,0} = 0$

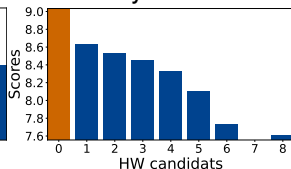
Byte 0



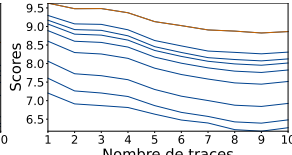
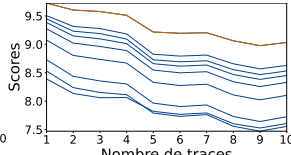
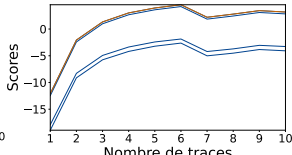
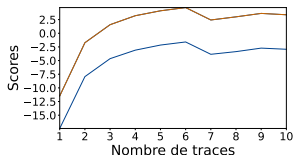
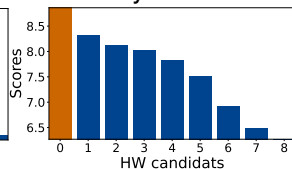
Byte 1



Byte 2

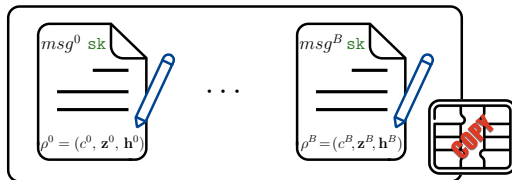


Byte 3



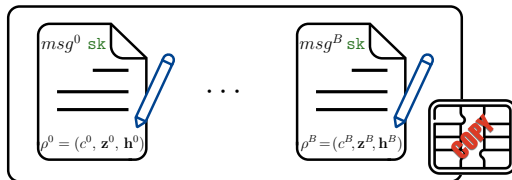
- Faux positifs** : prédire $(\mathbf{w}_0)_{i,j} = 0$ alors que ce n'est pas le cas
 $0.067\% \Rightarrow \leq 1$ coefficient parmi les $k \times n$ au total
- Faux négatifs** : prédire $(\mathbf{w}_0)_{i,j} \neq 0$ alors que ce n'est pas le cas
 $0.174\% \Rightarrow$ un (petit) peu plus de signatures à collecter

Choisir des messages

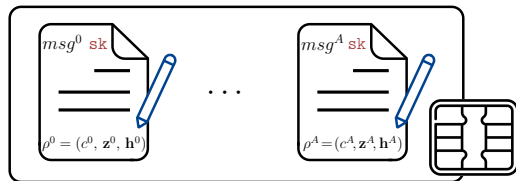


Construction de nos profils avec B traces (ici 700 000)

Choisir des messages

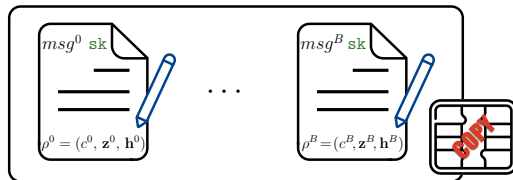


Construction de nos profils avec B traces (ici 700 000)

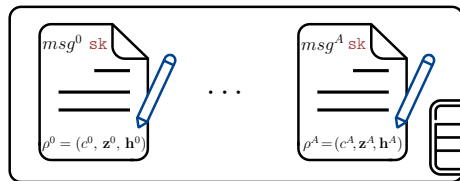


Identification du candidat avec A traces (ici 1)

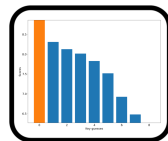
Choisir des messages



Construction de nos profils avec B traces (ici 700 000)

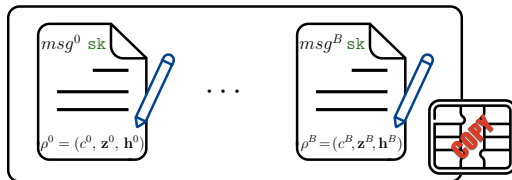


Identification du candidat avec A traces (ici 1)

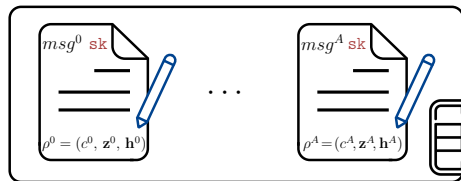


Continuer jusqu'à
avoir G candidats
(ici 190 464)

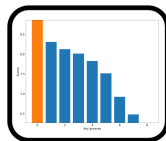
Choisir des messages



Construction de nos profils avec B traces (ici 700 000)



Identification du candidat avec A traces (ici 1)

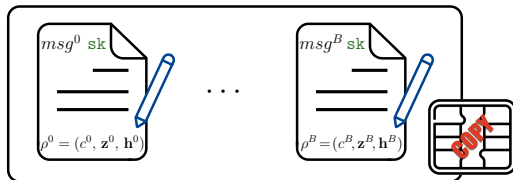


Continuer jusqu'à
avoir G candidats
(ici 190 464)

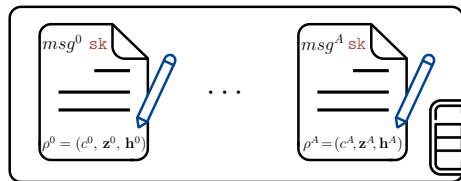


Résoudre pour $t_0 - s_2$

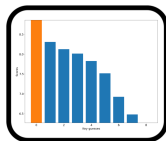
Choisir des messages



Construction de nos profils avec B traces (ici 700 000)



Identification du candidat avec A traces (ici 1)



Continuer jusqu'à
avoir G candidats
(ici 190 464)



Résoudre pour $t_0 - s_2$

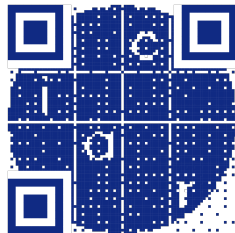


Retrouver s_1

Conclusion

Exploiting Intermediate Value Leakage in Dilithium: A Template-Based Approach

Alexandre Berzati, Andersson Calle Viera, Maya Chartouny, Steven
Madec, Damien Vergnaud and David Vigilant
présenté à **TCHES23**



ia.cr/2023/050

- Autres résultats :
 - Méthode pour filtrer et réduire les **faux positifs**
 - Méthode alternative de résolution pour exploiter des inégalités (LP)
 - Méthode pour gérer des (petites) erreurs de $(\mathbf{w}_0)_{i,j}$
- Questions ouvertes :
 - Utilisation d'autres valeurs
 - Exploitation de la fuite autrement
 - Attaque sur implémentation masquée

Conclusion

- Pour résumer :
 - Meilleure compréhension des chemins d'attaques sur les valeurs intermédiaires
 - Meilleure compréhension des méthodes de résolution
- Ce qu'il reste à faire :
 - Nouveaux vecteurs d'attaques ?
 - Nouvelles méthodes de résolution ?
 - Nouvelles attaques sur les implémentations sécurisées ?
 - Nouvelles contremesures combinant sécurité contre les SCA et les FA ?

Merci !

Bibliographie

- [1] S. Bai, L. Ducas, E. Kiltz, T. Lepoint, V. Lyubashevsky, P. Schwabe, G. Seiler, D. Stehlé, CRYSTALS - Dilithium: Digital Signatures from Module Lattices
- [2] P. Azevedo-Oliveira, A. Calle Viera, B. Cogliati, L. Goubin, Uncompressing Dilithium's public key
- [3] L. Groot Bruinderink, P. Pessl, Differential Fault Attacks on Deterministic Lattice Signatures
- [4] J. Bootle, C. Delaplace, T. Espitau, PA. Fouque, M. Tibouchi, LWE Without Modular Reduction and Improved Side-Channel Attacks Against BLISS

Contenu Additionnel

- Dilithium Sign : Implémentation optimisée de l'algorithme de signature
- Dilithium Sign : Attaque par fautes sur la vérification de la norme
- Dilithium Sign : Sensibilité aux attaques par fautes de la vérification

Optimisations de l'algorithme de signature

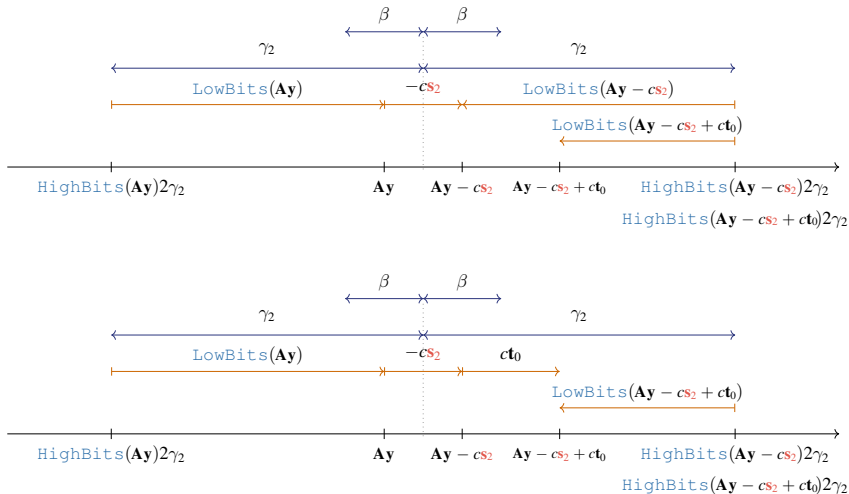
- **Problème 1:** Taille des clés plus grande que algos "pré-quantiques" ($\approx 7\times$ plus)
- **Problème 2:** Taille des signatures plus grande que algos "pré-quantiques" ($\approx 12\times$ plus)
- **Problème 3:** Taille des éléments plus grand que algos "pré-quantiques"
 - Chaque polynôme a 256 coefficients qui tiennent sur 4 bytes chacun
 $\implies 256 \times 4 = 1024$ bytes/polynôme
 - Les vecteurs ont au minimum $k = 4$ ou $l = 4$ polynômes (Dilithium-2)
 $\implies 4 \times 1024 = 4096$ bytes/vecteur
 - La matrice A a au minimum $k \times l = 4 \times 4$ polynômes (Dilithium-2)
 $\implies 4 \times 4 \times 1024 = 16\,384$ bytes/matrice

Niveau de sécurité	Dilithium-2	Dilithium-3	Dilithium-5
Taille (en bytes)	46 080	72 704	113 664

Table: Tailles mémoire des éléments arithmétiques (approximation).



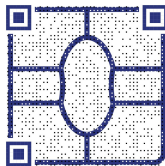
Différences spécification vs. implémentation



Attaque par faute sur la vérification

Titre : Fault Attacks sensitivity of Dilithium Verify (CARDIS2023)

- Analyse de la sensibilité aux attaques par fautes de **Verify**
- Focus sur les opérations habituellement non protégées
- Idée principale : rendre $ct_1 2^{13}$ plus petit que normalement



10.1007/978-3-031-54409-5_4

$$w'_1 = \text{UseHint}(\mathbf{h}, \mathbf{A} \mathbf{z} \ominus c \mathbf{t}_1 2^d)$$

Sauter la soustraction ←

Mettre à zéro c ←

Changer l'exposant d ←

- Permet de faire accepter des fausses signatures avec peu de simples fautes
- Contremesures simples et efficaces introduites

